



REGLAMENTO

Campeonato Costa Blanca 2022



CAMPEONATO COSTA BLANCA

20 GO-KARTS CIUDAD QUESADA MARZO

5 GO-KARTS ORIHUELA COSTA JUNIO

18 GO-KARTS CIUDAD QUESADA SEPTIEMBRE

27 GO-KARTS ORIHUELA COSTA NOVIEMBRE



CAMPEONATO COSTA BLANCA 2022



Este reglamento es la base del campeonato costa blanca y es totalmente obligatorio conocerlo para poder participar en ella, ya que el objetivo es que las mismas sean lo más limpias posibles a la par que divertidas y para ello es necesario conocer y respetar las normas.

Artículo 1- CAMPEONATO COSTA BLANCA

Los dos circuitos Go-Karts Orihuela Costa y Go-Karts Ciudad Quesada se unen para formar el campeonato denominado Costa Blanca, los organizadores serán los Hermanos Sánchez Flor. Será un campeonato que se correrá en los dos circuitos, con los mismos karts (Egarakarts) Honda 400cc igualados a peso.

El campeonato estará dividido en cuatro pruebas, dos en un circuito y dos en otro, en una de las carreras de Ciudad Quesada será Onda Cero, puntuable para el campeonato. Las fechas son las siguientes.

- 20 Marzo Ciudad Quesada.
- 5 Junio Orihuela Costa.
- 18 Septiembre Ciudad Quesada (V Carrera Onda Cero).
- 27 Noviembre Orihuela Costa.

Responsabilidad y deportividad

Acudiendo a dicho evento se dará por entendido que los pilotos están en perfecto estado de salud para la práctica del karting y que aseguran haber leído y conocer este documento, así como respetarlo y acatarlo, pudiendo ser expulsados del evento en caso contrario. **Participar en este evento supone un compromiso con la deportividad y un espíritu de compañerismo**, entendiendo que lo primordial es la diversión de los participantes.

La dirección de carrera pueden sancionar y expulsar a cualquier participante que no sea partidario de este objetivo y tenga un comportamiento inadecuado fuera y/o dentro de pista, para evitar que entorpezca y ensucie el correcto funcionamiento del mismo.

Artículo 2. Inscripción al Campeonato Costa Blanca

Los eventos del Campeonato Costa Blanca son totalmente amateur, el único requisito para poder participar es ser mayor de 16 años. No hace falta tener ninguna experiencia para poder participar.

La inscripción al campeonato son de 30€, con dicho pago te aseguras tener plaza en todas las carreras del campeonato. Participar en cada carrera el precio es de 60€.

Formas de pago:

En las instalaciones de uno de los dos circuitos.

O por transferencia al numero de cuenta ES40 3058 0294 5327 2000 3566 con el concepto “nombre + carrera”

Con la Inscripción del campeonato se obtendrá unos descuentos para poder entrenar en los circuitos durante toda la temporada; una tanda 20€, tres tandas 55€ en los dos circuitos, esta oferta no se podrá usar en los meses de Julio y Agosto.

El piloto inscrito al campeonato antes del 2 de Marzo 2022, obtendrá la camiseta del campeonato.

El número máximo de participantes en el campeonato será de 48 pilotos. Con la excepción de la prueba de “V Carrera Onda Cero”.

Si a falta de una semana del evento, no se llega a las 48 plazas, se abrirá inscripción al público con un precio de 70€ el evento. Si esta persona mas tarde se quiere apuntar al campeonato, tendrá que pagar 20€. Todo piloto que no esté inscrito en el campeonato no bloquea puntos.

Artículo 3. Desarrollo de las pruebas Campeonato Costa Blanca.

Briefing. Los pilotos están citados para la charla del director de carrera en la reunión de pilotos, a la hora anunciada para el evento. La puntualidad es obligatoria. Los pilotos que lleguen pasadala hora de la reunión de pilotos pueden llegar a ser sancionados por el director de carrera.

Formato Prueba:

- La prueba constará de cronos, carreras de grupos, y **DOS** carreras finales, en total unos 45min en pista. Cada circuito tendrá su numero de vueltas. Cada vez que se vaya a subir al kart habrá un sorteo para asignarlo.

Cronos:

- Habrá 3 grupos separados por sorteo, cada grupo hará un sesión cronometrada de 8 minutos.
- Una vez finalizada las 3 sesiones cronometradas, se cogerá el mejor tiempo de cada piloto y se juntaran en una lista de todos los pilotos.
- De esta lista, se separará en tres grupos nivelados, Grupo A, Grupo B y Grupo C, es decir, cada grupo lo liderara los tres primeros de la lista. Por ejemplo, Pepito ha hecho 1º, Rubén ha hecho 3º Jaimito ha hecho 5º, Francisca ha hecho 8ª, Raimundo ha hecho 25º y Juan 27º,

saldrían en este orden

	Grupa A	Grupo B	Grupo C
1°	Pepito	2°	Rubén
2°	4°	Jaimito	6°
3°	7°	Francisca	Raimundo
:			
7°	Raimundo	26°	Juan

Carreras de Grupos:

- Cada grupo tendrá una carrera de X vueltas, al finalizar la carrera los 7 primeros mas la vuelta rápida formaran grupos llamados A1, B1, C1 (Categoria1) y los 8 restantes formaran otros grupos llamados A2, B2, C2 (Categoria2). Cada grupo estará formado por 8 pilotos.
- Piloto que cometa una sanción y conlleve penalización, su vuelta rápida será nula.

Carreras Finales:

- Cada piloto tendrá **dos carreras finales**, enfrentándose contra el otro grupo de su misma categoría, por ejemplo el grupo B1 se enfrentara contra el grupo A1 en una carrera y C1 en la otra. Por otro lado el grupo C2 se enfrentara a B2 en una carrera y A2 en la otra.
- Con la combinación de posición y mejor tiempo en las carreras de grupos asignara el orden de salida de las carreras finales. Todo piloto tendrá sus dos Carreras Finales.

Este formato puede variar dependiendo del numero de pilotos. Se hará igual variando la cantidad de pilotos por grupo.

Podium: A la finalización del evento se realizará la ceremonia de podium, con la suma de las carreras finales se sacará los tres mejores de cada categoría(Cat1, Cat2). Se ruega a los participantes permanezcan en el recinto hasta la foto de grupo que se realiza en podio al final del evento. En caso de empate, se cogerá la posición de la crono.

En la carrera del 18 de Septiembre en Ciudad Quesada(“V Carrera Onda Cero”), se sacará un reglamento donde se explicará el formato de la prueba.

Puntuación:

En la Crono general se dará puntos a los 5 primeros; 5,4,3,2,1 respectivamente.

Cada carrera final tendrá su puntuación.

En las carreras de Categoría1 la puntuación será las siguientes; P1=50, P2=45, P3=42, P4=40, P5=39, P6=38, P7=37... y así hasta el P16=28

En las carreras de Categoría2 la puntuación será las siguientes; P1=25, P2=20, P3=17, P4=15, P5=14, P6=13, P7=12... y así hasta el P16=3

Puntuación OndaCero; los pilotos que no formen parte del campeonato no bloquean puntos. El piloto del evento con mejor posición ganará 55 puntos, P2=50, P3=47, P4=45, P5=44, P6=43, P7=42... y así hasta la posición 48°.

Descarte; el campeonato tendrá 7 carreras puntuables, dos en cada evento y uno en OndaCero. Al finalizar el campeonato se cogerán las 5 mejores carreras de cada piloto para tener la clasificación final. Sin embargo, piloto que tenga una exclusión en una carrera, esa misma carrera no la podrá descartar.

En caso de empate al final del campeonato, el ganador será el que más primeros tenga.

Artículo 4. Asignación de karts y su funcionamiento. Lastres.

El campeonato Costa Blanca se corre con lastres para fomentar la máxima igualdad entre pilotos.

Los karts serán asignados siempre por sorteo, sin que pueda ningún piloto repetir kart en ninguna manga, salvo autorización justificada del director de carrera, este sorteo se hará delante de todos los pilotos. Se utilizarán lastres para que el peso del piloto equipado alcance como mínimo los 90kg. Cualquier piloto que no llegue a los 60kg equipado debe traer por sus propios medios el resto de peso o al menos, comunicarlo previamente al evento.

Se podrán realizar pesajes del piloto equipado antes y después de cada manga, y cualquier trampa en cuanto al peso del piloto conllevará descalificación de la manga.

Si algún kart resulta manifiestamente lento, en entrenamientos o carrera, los pilotos deben comunicarlo al director de carrera, quien podrá decidir que ese kart no sea utilizado más. Queda prohibido cambiar de kart sin causa justificada. Se entiende como causa justificada una rotura de algún elemento del kart que ponga en peligro al piloto o al resto de participantes, o causa que impida el funcionamiento normal del kart. Si se incumple se anulará el tiempo o quedará en última posición de la tanda.

Durante las mangas, en caso de avería se podrá aparcar el kart o llevarlo a boxes y utilizar otro que se le asigne. Las averías durante las carreras son parte del deporte y no conllevan ninguna compensación. El piloto del kart averiado no podrá entorpecer el normal transcurso de la manga, maniobrar antideportivamente u obstaculizar el paso, podrá ser esto motivo de sanción. Si el piloto se dirige a boxes o va a detener el vehículo deberá mantener una mano visiblemente levantada mientras realiza la maniobra

En todo caso no contemplado, la dirección de carrera tomará las decisiones oportunas.

Artículo 5. Tipos de sanción

Según la gravedad de la actuación se pueden aplicar sanciones por tiempo o posición. Las sanciones serán proporcionales según la intensidad de la acción, las consecuencias de dicha acción y la actuación del piloto infractor al respecto, de forma que un piloto que comete una infracción puede evitar la sanción si devuelve inmediatamente la posición.

Las sanciones las aplica la dirección de carrera, modificando en su caso el podio y las posiciones de los pilotos, incluyendo su clasificación o no a la final correspondiente.

A pesar de que las sanciones son relativas e influyen muchas variables en su aplicación, hay algunos tipos de sanciones predefinidas:

Las sanciones que se apliquen durante el evento pueden ser:

- Amonestación (Dos amonestaciones suponen falta leve)
- 5 Segundos sumados al tiempo total de carrera por falta leve
- 10 Segundos sumados al tiempo total de carrera por falta grave
- 30 Segundos sumados al tiempo total de carrera por falta muy grave
- Última posición en la carrera
- Cualquier otra decisión propuesta por dirección de carrera, que será aplicada por el Director de Carrera

De modo orientativo, las acciones se clasificarán del siguiente modo:

Amonestación: Todo incidente o comportamiento de carrera o fuera de ella que se considere sancionable sin llegar a ser falta, o faltas leves no intencionadas en las que se devuelva posición.

Faltas leves:

- Roces de carreras intencionados o no que perjudican a otro piloto.
- Más de un cambio de trazada para defender posición.
- Adelantar con bandera amarilla y devolver la posición.
- Sacar las 4 ruedas de pista intencionadamente.
- Aspavientos reiterados.
- Golpes leves por detrás en frenada, involuntarios
- Apoyo lateral voluntario en curva en el kart rival, provocando cambio de trazada en éste.
- No dejar el espacio necesario en la pista al kart rival, cuando éste se ha situado a nuestro lado antes de la frenada, con su tren delantero por delante de nuestro tren trasero.

Faltas graves:

- Golpes y maniobras agresivas en las que no se respeta la trazada del rival.

- Golpes por detrás en frenada, reiterados o intencionados, desplazando o utilizando el kart de delante para frenar.
- Adelantamiento en la salida.
- Gritos, protestas y malos modales.
- “Devolución” de acciones anteriores.

Faltas muy graves:

- Conducción temeraria, peligrosa.
- Maniobras antideportivas realizadas para perjudicar intencionadamente a otro rival
- Insultos o amenazas a cualquier persona.
- Faltas de respeto al director de carrera u otras personas.
- Estado de ebriedad o estar bajo el efecto de estupefacientes.
- Reiteración de faltas.

La dirección de carrera puede sancionar aplicando el criterio de deportividad a toda acción no incluida en la lista anterior.

La devolución de posición tras una acción sancionable puede eximir de sanción. La no devolución puede ser un agravante.

Los casos que se presenten no contemplados en este documento, los resolverá en el evento la dirección de carrera, siendo de obligado cumplimiento acatar su decisión por parte de todos los participantes.

Los participantes del evento son responsables de sus propios actos, tanto dentro como fuera de la pista, y no será aceptado en ningún caso que un acompañante u otro piloto hablen o actúen en nombre de otro participante, incluso si el piloto es menor de edad. Este comportamiento será sancionable, recibiendo la sanción correspondiente el piloto cuyo acompañante haya obrado en su nombre.

Artículo 6. Premios

Gracias a nuestros patrocinadores habrán premios durante el campeonato y al final. Los premios se irán anunciando durante el campeonato, todo miembro del campeonato obtendrá detalles.



Artículo 7. Autoridad de dirección de carrera.

La dirección de carrera tendrá potestad para interpretar estas reglas y decidir en cualquier punto no contemplado en estas reglas, y podrá también efectuar las modificaciones oportunas al reglamento.

Artículo 9. Dudas

Interesados en el Campeonato, se podrán meter en un grupo de WhatsApp donde estarán todos los miembros del campeonato, en este mismo grupo se comentará todo sobre el campeonato. Puedes hablar por WhatsApp al 637479404