

Jailhouse Creole

Beschreibung: 32 count, 4 wall, beginner line dance

Musik: Jailhouse Rock/King Creole von Billy Swan
Hinweis: Der Tanz beginnt mit dem Einsatz des Gesangs

Choreographie: Double Trouble

Lindy (Chassé, rock back) r + I

- 1&2 Schritt nach rechts mit rechts Linken Fuß an rechten heransetzen und Schritt nach rechts mit rechts
- 3-4 Schritt nach hinten mit links, rechten Fuß etwas anheben Gewicht zurück auf den rechten
- 5&6 Schritt nach links mit links Rechten Fuß an linken heransetzen und Schritt nach links mit links
- 7-8 Schritt nach hinten mit rechts, linken Fuß etwas anheben Gewicht zurück auf den linken Fuß

Toe strut side, toe strut across, rock side, shuffle across

- 1-2 RF Schritt nach rechts, nur die Fußspitze aufsetzen, rechte Hacke absenken
- 3-4 LF über RF kreuzen, nur die Fußspitze aufsetzen Linke Hacke absenken
- 5-6 RF Schritt nach rechts, LF etwas anheben Gewicht zurück auf den LF
- 7&8 RF weit über LF kreuzen LF etwas an RF heranziehen und RF weit über LF kreuzen

Toe strut side, toe strut across, rock side, shuffle across

- 1-2 LF Schritt nach links, nur die Fußspitze aufsetzen, linke Hacke absenken
- 3-4 RF über LF kreuzen, nur die Fußspitze aufsetzen, rechte Hacke absenken
- 5-6 Schritt nach links mit links, RF etwas anheben Gewicht zurück auf den RF
- 7&8 LF weit über RF kreuzen RF etwas an LF heranziehen und LF weit über RF kreuzen

Rock forward, shuffle back turning ½ r, heel grind turning ¼ l, coaster step

- 1-2 Schritt nach vorn mit rechts, linken Fuß etwas anheben Gewicht zurück auf den linken Fuß
- 3&4 1/4 Drehung rechts herum und Schritt nach rechts mit rechts Linken Fuß an rechten heransetzen, 1/4 Drehung rechts herum und Schritt nach vorn mit rechts (6 Uhr)
- 5-6 Schritt nach vorn mit links, nur die Hacke aufsetzen (Fußspitze zeigt nach rechts) ¼ Drehung links herum und Schritt nach hinten mit rechts (Fußspitze mitdrehen) (3 Uhr)
- 7&8 Schritt nach hinten mit links Rechten Fuß an linken heransetzen und kleinen Schritt nach vorn mit links

Wiederholung bis zum Ende