

# **ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ:**

Το Galaxy Soccer , όπως κάθε Club έχει συγκεκριμένους κανόνες όσον αφορά τα πρωταθλήματα που οργανώνει. Οι ομάδες οι οποίες παίρνουν μέρος στα πρωταθλήματα του Galaxy Soccer Club οφείλουν να είναι εξ'αρχής ενήμερες και σύμφωνες με τους κανονισμούς –προς αποφυγή παρεξηγήσεων- τους οποίους παραθέτουμε αναλυτικά ως εξής: Αγωνιστικά και μη:

## **Αναβολές Παιχνιδιών:**

Το club ενημερώνει τους συμμετέχοντες στα πρωταθλήματα ότι οι αγώνες του πρωταθλήματος ακυρώνονται μόνο σε ακραία καιρικά φαινόμενα - θεομηνίες. Η συμμετοχή σε ένα ερασιτεχνικό πρωτάθλημα σε καμία περίπτωση δεν ακυρώνει το τυπικό της διοργάνωσης.

1: Οι ομάδες που ακυρώνουν την ημέρα του αγώνα χάνουν το παιχνίδι.

2: Ενώ οι ομάδες που κάνουν 3 ακυρώσεις την ημέρα του αγώνα αποκλείονται αυτομάτως από την επόμενη φάση.

3: Μετά το τέλος των αγωνιστικών θα δοθεί 1 έξτρα εβδομάδα για να αναπληρωθούν οι αγώνες. Ομάδες με ακυρωθέντα παιχνίδια άνω των 2 δεν περνάνε στην επόμενη φάση. Ενώ οι ομάδες με ελλείψεις στο τέλος θα έχουν και αφαίρεση -3 βαθμών για κάθε ακυρωθέν παιχνίδι.

4: Το club επιφυλάσσεται μέχρι και 8 αγωνιστικές μέχρι το τέλος να αντικαταστήσει τις ομάδες που αποχώρησαν με καινούργιες ομάδες, ενώ σε κάθε περίπτωση θα προσπαθήσει να συμπληρώσει με ομάδες του club ακυρωθέντα παιχνίδια ώστε όλοι να είναι ικανοποιημένοι.

5: Στην περίπτωση που ομάδα δεν ενημερώσει το club και την αντίπαλη ομάδα ότι ακυρώνει και τους στήσει στο γήπεδο, παίρνει ποινή αφαίρεσης 3 βαθμών την πρώτη φορά ενώ την δεύτερη αποβάλλεται.

6: Μια ομάδα για να πάρει παιχνίδι στα χαρτιά (σε παιχνίδι που ακυρώνεται την ημέρα του αγώνα) οφείλει να πληρώσει το αντίτιμο του παιχνιδιού παίζοντας με ομάδα του club. Σε περίπτωση που το club δεν καταφέρει να βρει αντίπαλο τότε μόνο κατοχυρώνεται ο αγώνας υπέρ τους χωρίς αντίτιμο. Σε αυτή την περίπτωση η ομάδα που ακύρωσε χάνει την μια εγγύηση.

7: Η ομάδα που ακυρώνει ένα παιχνίδι την ημέρα του αγώνα τότε μπορεί να ζητήσει από το club να τους αντιπροσωπεύσει άλλη ομάδα για λογαριασμό τους. Αυτό μπορεί να συμβεί μόνο 2 φορές για την κάθε ομάδα και μόνο στην πρώτη φάση των αγώνων

8: Αν μια ομάδα αποχωρήσει από το πρωτάθλημα ή αποβληθεί τότε το club έχει το δικαίωμα να βάλει άλλη ομάδα στην θέση της.

9: Οι αγώνες ξεκινάνε το αργότερο με δέκα λεπτά καθυστέρηση. Εάν μια ομάδα μέχρι εκείνη την ώρα δεν είναι πλήρης είναι υποχρεωμένη να ξεκινήσει το παιχνίδι

έστω και με ελλείψεις. Εάν δεν είναι στο γήπεδο κανένας παίκτης και η ομάδα είναι καθοδόν τότε το παιχνίδι δίνεται στην ομάδα που είναι παρούσα και όταν έρθει η αντίπαλη ομάδα παίζουν φιλικό αγώνα (με διαιτητή). Ο κανόνας αυτός ενδέχεται να έχει εξαιρέσεις εάν η ομάδα είναι πρόθυμη να περιμένει ή αν ο διαιτητής μπορεί να καθυστερήσει τον αγώνα και αν το club μπορεί να διαθέσει χρόνο.

10: Κατόπιν συνεννοήσεως και αποδοχής και των δυο ομάδων καθώς και του club ίσως μπορούν να διεξαχθούν αγώνες και κάποια άλλη μέρα.

11: Η ομάδα που παίζει έδρα δεν φοράει σαλιάρες (εκτός και αν το επιθυμεί) κάνει πρώτη σέντρα και επιλέγει και από πια πλευρά θα αγωνιστεί.

12: Η ομάδα που παίζει έδρα έχει προτεραιότητα στην επιλογή μέρας και ώρας διεξαγωγής του αγώνα, χωρίς όμως αυτό να ισχύει αυθαίρετα και πάντα κατόπιν συζητήσεως και επικοινωνίας μεταξύ των ομάδων και του club.

### **Roster:**

1: Οι ομάδες οφείλουν να δηλώσουν για το πρωτάθλημα 6 έως 15 παίκτες

2: Σε κάθε πάγκο μπορούν να κάθονται έως τέσσερις άνθρωποι. Από αυτούς τους τέσσερις μόνο οι τρεις μπορούν να παίξουν. Αυτό συνεπάγεται ότι σε κάθε παιχνίδι μπορούν από κάθε ομάδα να αγωνιστούν το ανώτερο εννέα άτομα.

3: Αν μια ομάδα επιθυμεί να χρησιμοποιήσει παίκτες άλλης ομάδας που αγωνίζεται στο πρωτάθλημα μπορεί να το κάνει, εφόσον δηλωθούν παίκτες 'και' της συγκεκριμένης ομάδας δηλαδή να είναι μέσα στην λίστα με τους 15.

4: Κάθε ομάδα μπορεί να έχει μέχρι 5 παίκτες οι οποίοι αγωνίζονται και σε άλλες ομάδες.

5: Σε κάθε παιχνίδι μπορούν να εμπεριέχονται σε μια ομάδα μέχρι και τρεις παίκτες που είναι δηλωμένοι και σε άλλες ομάδες. Αλλά μέσα στο γήπεδο μπορούν να παρευρίσκονται ταυτόχρονα μόνο οι δύο παίκτες εκ των τριών (ο ένας θα χρησιμοποιείται ως αλλαγή των δυο).

6: Αν σε μια ομάδα αγωνιστούν παίκτες που δεν έχουν δηλωθεί ή εάν εκτός από τα μόνιμα στελέχη της ομάδας αυτής αγωνιστούν παραπάνω παίκτες από αυτούς που επιτρέπονται -σύμφωνα με τα προαναφερθέντα- τότε προβλέπεται αφαίρεση βαθμών για την συγκεκριμένη ομάδα (δύο βαθμοί για κάθε παίκτη και εφόσον ειδοποιήσει η ομάδα για το παράπτωμα ένας)

7: Αλλαγές στο roster της ομάδας μπορούν να γίνουν μέχρι και 8 αγωνιστικές πριν την λήξη της 1ης φάσης

8: Σε τελική φάση επιτρέπεται μόνο η συμμετοχή αδήλωτου τερματοφύλακα σε ομάδα.

### **Αγωνιστικά:**

1: Τα πλάγια εκτελούνται με το πόδι

2: Η μπάλα όταν βρίσκεται στα δίχτυα πάνω δεν βγαίνει αλλά συνεχίζεται. Εάν η μπάλα βρει τα δίχτυα της οροφής και καταλήξει στα δίχτυα του τέρματος τότε το τέρμα μετράει.

3: Δεν υφίστανται time-out

4: Δεν υφίστανται offside

5: Οι αγώνες διαρκούν δυο 25λεπτα και το διάλλειμα 5 λεπτά

6: Η επαναφορά της μπάλας πρέπει να γίνεται γρήγορα. Συγκεκριμένα να μην ξεπερνάει τα 5 δευτερόλεπτα. Σε περίπτωση αργοπορίας η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα.

7: Σε περίπτωση καθυστερημένης εκτέλεσης ελεύθερου χτυπήματος που δεν είναι πλάγιο η μπάλα δίνεται στην αντίπαλη ομάδα η οποία την επαναφέρει από την σέντρα.

8: Όλα τα φάουλ μπορούν να εκτελεστούν απευθείας εκτός από τα έμμεσα. Το

9: Τα πέναλτι εκτελούνται ένα βήμα έξω από την περιοχή. Πάντα μετά το πέναλτι το παιχνίδι συνεχίζεται.

10: Όταν μια ομάδα εκτελεί πλάγιο ή κόρνερ οι αντίπαλοι παίκτες οφείλουν να βρίσκονται τουλάχιστον 3 μέτρα μακριά από το σημείο εκτέλεσης. Ενώ στα φάουλ η απόσταση του τοίχους είναι 6 βήματα.

11: Τα τάκλιν (σε παίκτη) απαγορεύονται και τιμωρούνται με κάρτα. Τα τάκλιν στην μπάλα επιτρέπονται καθώς και τα τάκλιν του τερματοφύλακα (μέσα στην περιοχή του)

12: Τα δευτερόλεπτα επαναφοράς και τυχόν καθυστερήσεις που επιτρέπονται ή απαγορεύονται έχουν να κάνουν με την υποκειμενική αντίληψη του εκάστοτε διαιτητή.

13: Εξυπακούεται ότι σε περίπτωση τραυματισμού ο διαιτητής έχει το δικαίωμα να διακόψει το παιχνίδι και να κρατήσει καθυστερήσεις.

14: Σταμάτημα χρόνου για αλλαγή δεν υφίσταται, οι αλλαγές γίνονται με το παιχνίδι σε εξέλιξη

15: Εξαιρέσεις στον χρόνο αλλαγής μπορούν να γίνουν μόνο στην αλλαγή τερματοφύλακα και έχουν να κάνουν πάντα με την υποκειμενική αντίληψη του εκάστοτε διαιτητή.

16: Μια ομάδα μπορεί να κάνει όσες αλλαγές επιθυμεί.

### **Πειθαρχικά παραπτώματα:**

1: Κανόνες που εφαρμόζονται σε μεγάλα γήπεδα για ευνόητους λόγους δεν εφαρμόζονται στο Galaxy Soccer Club. Για παράδειγμα εκφράσεις του τύπου 'ας την' κ.τ.λ. δεν σφυρίζονται ενώ σε ενοχλητικές – προκλητικές εκφράσεις και πανηγυρισμούς που οξύνουν την ένταση ο διαιτητής μπορεί να κάνει σύσταση, να δώσει ελεύθερο κτύπημα ακόμα και κάρτα.

2: Σε περίπτωση που ένας παίκτης δεχτεί κόκκινη κάρτα λόγω άσεμνης συμπεριφοράς (χειρονομήσει ή βρῖσει) αποβάλλεται για 5 λεπτά αφήνοντας την ομάδα του με ένα παίκτη λιγότερο. Σε περίπτωση που δεχτεί η ομάδα του τέρμα επανέρχεται πριν το πέρασμα των 5 λεπτών εκτός και αν το τέρμα προέρθει από το φάουλ στο οποίο ο ίδιος έχει υποπέσει. Δεύτερη κόκκινη υπόδειξη στον ίδιο παίκτη είναι οριστική αποβολή. Οι βρῖσιές και οι χειρονομίες έγκειται πάντα στην

υποκειμενική αντίληψη του διαιτητή και μπορεί να γίνει σύσταση ή ακόμα και να τιμωρηθούν από κίτρινη μέχρι κόκκινη αναλόγως την περίπτωση.

3: Οι διαμαρτυρίες με ήπιο τρόπο στον διαιτητή επιτρέπονται μέχρι ενός σημείου. Όταν οι διαμαρτυρίες γίνονται συνεχόμενη γκρίνια ή πολύ ενοχλητικές και επηρεάζουν την ροή του αγώνα και δημιουργούν εντάσεις τότε ο διαιτητής μπορεί να παρατηρήσει έναν παίκτη ή να του δείξει κάρτα ή ακόμα και να τον αποβάλλει. Σε κάθε περίπτωση και για αποφυγή εντάσεων οι διαμαρτυρίες στο διαιτητή σε απόσταση λιγότερη του ενός μέτρου καθώς και οι επαφές (παίκτη με διαιτητή) επιδέχονται κάρτα.

4: Οι αντίπαλοι παίκτες απαγορεύεται να διαπληκτίζονται μεταξύ τους και ο διαιτητής μπορεί να τους παρατηρήσει ή ακόμα και να τους βγάλει κάρτα.

5: Οι παίκτες οφείλουν να αποδέχονται και να τηρούν τις υποδείξεις του διαιτητή. Σε περίπτωση που κάτι τέτοιο δεν γίνει τότε η ομάδα οφείλει να συνετίσει τον παίκτη αλλιώς η ομάδα κινδυνεύει με κυρώσεις.

6: Σε περίπτωση που ένας παίκτης δεχτεί κόκκινη κάρτα λόγω άσεμνης συμπεριφοράς για δεύτερη φορά αποβάλλεται οριστικά από το παιχνίδι αφήνοντας την ομάδα του με ένα παίκτη λιγότερο.

7: Σε περίπτωση που ένας παίκτης δεχτεί κόκκινη κάρτα λόγω αντικανονικού μαρκαρίσματος τότε αποβάλλεται οριστικά από το παιχνίδι αφήνοντας την ομάδα του με ένα παίκτη λιγότερο. Αποβολές για φάουλ σκοπιμότητας για παράδειγμα αποτροπής τέρματος τιμωρούνται με 5λεπτη αποβολή και ισχύει ότι ισχύει για τον κανόνα 19.

8: Σε περίπτωση που ένας παίκτης δεχτεί κόκκινη κάρτα λόγω αντιαθλητικής συμπεριφοράς (χτυπήσει επίτηδες παίκτη αντίπαλης ομάδας ή έρθει στα χέρια) αποβάλλεται οριστικά από το παιχνίδι αλλά και από την επόμενη αγωνιστική.

9: Οι παίκτες που αποβάλλονται οριστικά από το παιχνίδι πρέπει να εγκαταλείψουν τον αγωνιστικό χώρο (δηλαδή και τον πάγκο)

10: Ομάδες οι οποίες εμπεριέχουν στο σύνολο τους παίκτες με ανάρμοστη κοινωνική και αθλητική συμπεριφορά -με αποτέλεσμα να δημιουργούν προβλήματα στο πρωτάθλημα ή στο Club- οφείλουν να τους απομακρύνουν. Στην περίπτωση που αυτό δεν κατορθωθεί θα αποβάλλεται ολόκληρη η ομάδα.

11: Αν ένα παιχνίδι διακοπεί λόγω βίαιης ή κακής συμπεριφοράς μιας εκ των δύο ομάδων ή και των δυο τότε θα υπάρξουν κυρώσεις για τις συγκεκριμένες ομάδες. Οι κυρώσεις αυτές και αναλόγως των περιστάσεων μπορεί να ξεκινούν από ακύρωση του αγώνα ή αφαίρεση βαθμών, μέχρι και οριστική αποβολή από το πρωτάθλημα. Συνήθως αγώνες που διακόπτονται πριν την λήξη του παιχνιδιού με υπαιτιότητα μιας ή και των δυο ομάδων υπόκεινται σε αφαίρεση τουλάχιστον ενός βαθμού. Το αποτέλεσμα του αγώνα κλειδώνει οι βαθμοί μοιράζονται αναλόγως και μετά αφαιρείται ο βαθμός.