



FEIF INTERNATIONAL FEDERATION OF ICELANDIC HORSE ASSOCIATIONS

Leiðari fyrir dómara í hestaíþróttum Útgáfa: 2025

Hægt er að sækja leiðarann til niðurhals á heimasíðu FEIF(www.feif.org). Heimilt er að prenta hann út til eigin nota. Vinsamlegast hafið samband við FEIF vegna þýðinga á önnur tungumál. Komi fram misræmi á milli enskrar útgáfu og þýðingar á öðru máli skal styðjast við ensku útgáfuna.

Útgáfa: 2025

Copyright © 2025 FEIF

Öll réttindi áskilin. Útgáfu þessa má ekki afrita með neinum hætti, stafrænt, á prenti, með ljósritun, með hljóðritun eða á annan máta án leyfis rétthafa.



Efnisyfirlit

Efnisyfirlit.....	1
FORMÁLI	2
Hægt TÖLT	3
Greitt TÖLT	4
TÖLT – með hraðamun.....	5
TÖLT – hægt að milliferð eða frjáls hraði.....	6
TÖLT – hægt að milliferð án taumsambands.....	7
FET	8
BROKK – hægt að milliferð.....	9
STÖKK – hægt að milliferð	10
SKEIÐ – hringvöllur.....	11
SKEIÐ – hringvöllur.....	12
SKEIÐ – hringvöllur F3	13
GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kaffi 1.....	14
GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kaffi 2/3.....	15
GÆÐINGASKEIÐ PP1 – Kaffi 4.....	16
Áseta og stjórnun FS1/FS2.....	17
Útfærsla í FS3/TR1/CR1	18
FJÓRGANGUR V4	19
Frádráttur gangskiptinga	20
Áskilin vegalengd eða tími	20
Figures Test FG1	21
Figures Test FG2	22
Figures Test FG3	23
Skoðun á járningu og útbúnaði	24
Skoðun á munni og heilbrigðisþættir.....	26
Önnur hagnýt atriði	27
Deilitafla	28
Hvernig lesið er á kvarðann	30



FORMÁLI

Grundvallarviðmið

Samspil knapa og hests skal vera grundvallarviðmið í dómum. Knapinn á að fara með hestinn af nærgætni, sanngirni og virðingu; vera sannur leiðtogi hans fremur en drottari. Hann verður ávallt að láta velferð hestsins sitja í fyrirrúmi, standa vörð um öryggi hans og heilbrigði. Hesturinn á að geta sinnt verkefni sínu af gleði; vera mjúkur og slakur - en jafnframt öruggur, áhugasamur og vakandi.

Meginregla

Meginregla við dómstörf er sú skylda dómara að leggja óvilhallt, jafnvægt og sanngjarnt mat sem gerir heildarsýningunni góð skil.

Tilgangur

Leiðarinn er hjálpargagn sem gerir dómurum kleift að dæma í anda þess grundvallarviðmiðs og þeirrar meginreglu sem getið er að framan.

Lykilatriði

Leiðarinn byggir á einstaka völdum lykilatriðum sem hafa verður í huga þegar lagt er jafnvægt mat á frammistöðu í hestaíþróttum. Þessi lykilatriði eru:

- Reiðfærni og samband
- Taktur og jafnvægi
- Mýkt og slökun
- Form og hreyfingar
- Útfærsla

Eldveggir

Taka verður öll lykilatriðin með í matið og skal meginreglan vera sú að gæði eins atriðis geta ekki vegið upp alvarlega galla á öðrum atriðum. Til þess að hindra að svo gerist eru eldveggir á milli hinna ýmsu ákvæða sem sett hafa verið fyrir hvert lykilatriði. Eldveggirnir leiðbeina dómaranum um þau einkunnamörk sem standa til boða og því er ekki hægt að sniðganga þá.

Almenn leiðsögn

Grundvallarviðmiðið, eins og það er tilgreint hér að ofan, er einnig almenn leiðsögn um mat á gæðum reiðmennsku. Til viðbótar skal reiðfærni einnig ákvarðast af tækni knapans, jafnvægi og tímasetningu. Reiðmennskan skal einkennast af léttleika og næmni en ekki af kröftum og óhóflegri pressu. Öll sýningin skal endurspeglar faglega þjálfun knapa og hests sem og gaumgæfilegan og sanngjarnan undirbúning.

Ábyrgð dómara

Leiðarinn getur ekki gefið nákvæm svör við öllum þeim spurningum sem upp kunna að koma í dómstörfum. Slíkt rit væri nánast óvinnandi. Það er því skylda hvers dómara að viðhalda og bæta þekkingu sína á þeim greinum hestafræðanna sem leiðarinn byggir á. Með því móti ætti dómurum að vera mögulegt að dæma í anda leiðarans í flestum tilfellum.



Almennt: Hesturinn gengur í hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Yfirlínan er hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Afturhluti er vel virkur og hreyfingar framhluta léttar og frjálsar. Hesturinn hvílir lengur í skrefi á afturfótum en framfótum. Hesturinn á að hreyfa sig í jafnvægi, með sterkt og virkt bak, mjúkur og flæðandi í hreyfingum.

	Slök sýning	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	Góð sýning	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
Reiðfærni / Samband		Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku					Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku			Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna			Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska					
Taktur / Jafnvægi		Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref						Takt- og jafnvægisvandamál				Viðundandi taktur, stöku jafnvægis- vandamál		Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi									
Mýkt / Slökun		Mjög mikill stirðleiki eða spennu						Stirðleiki eða spennu Heftar hreyfingar				Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur			Mjúkur, fjaðrandi og óheftur								
Form / Hreyfingar		Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta						Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft		Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi					Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta með greinilegum stöðutíma afturfóta, hestur gengur vel upp í herðar, léttur frjáls að framan, sjálfberandi								
																				Mikið fas			
Útfærsla		Mjög hratt Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma						Of hratt				Tilskilinn hraði											

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heilri langlið.
- Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku á einhverri gangtegund / kafla má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2.
- Ef knapi fær gult spjald, skal þulur tilkynna það og ástæðu þess, sem yfirdómari kemur með útskýringar á.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.
- Í keppnisgreinum þar sem beðið er um *hægt tölt* skal miða við að hesturinn eigi auðvelt með að tölta á 10 metra hring á hraðanum sem ríðið er. Í keppnisgreinum þar sem beðið er um *hægan* / *rólegan* / *jafnan hraða* má ferðin vera **örliðið** meiri en í þeim greinum þar sem beðið er um *hægt tölt*.



Greitt TÖLT

Almennt: Hesturinn gengur í hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Yfirlínan er hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Á greiðu tölti á hesturinn að lengja skrefin. Hann teygir hálsinn lengra fram og kverkin verður opnari en á hægu tölti en hesturinn heldur samt sem áður formi. Hesturinn á að hreyfa sig í jafnvægi, með sterkt og virkt bak, mjúkur og flæðandi í hreyfingum.

		Slök sýning		Sýning í tæpu meðallagi										Sýning í rúmu meðallagi		Góð sýning		Frábær sýning				
		0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
Reiðfærni / Samband		Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku					Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku			Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna			Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska				
Taktur / Jafnvægi		Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref						Takt- og jafnvægisvandamál			Viðundandi taktur, stöku jafnvægis- vandamál		Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi									
Mýkt / Slökun		Mjög mikill stirðleiki eða spennu						Stirðleiki eða spennu Heftar hreyfingar				Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur			Mjúkur, fjaðrandi og óheftur							
Form / Hreyfingar		Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta						Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft		Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi			Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, löng skref, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, sjálfberandi									
												Mikið fas										
Útfærsla		Mjög hægt Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma						Of hægt				Tilskilinn hraði										

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heilri langhlið.
- Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku á einhverri gangtegund / kafla má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2.
- Ef knapi fær gult spjald, skal þulur tilkynna það og ástæðu þess, sem yfirdómari kemur með útskýringar á.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.



TÖLT – hægt að milliferð eða frjáls hraði

Almennt: Hesturinn gengur í hreinum fjórtakti sem flæðir í gegnum líkamann í jöfnum hrynjanda. Á hægu tölti er yfirlínan hvelfd og spennulaus og bakið virkt. Afturhluti er vel virkur og hreyfingar framhluta léttar og frjálsar. Á greiðu tölti á hesturinn að lengja skrefin. Hann teygir hálsinn lengra fram og kverkin verður opnari en á hægu tölti en hesturinn heldur samt sem áður formi. Hesturinn á að hreyfa sig í jafnvægi, með sterkt og virkt bak, mjúkur og flæðandi í hreyfingum.

	Slök sýning						Sýning í tæpu meðallagi				Sýning í rúmu meðallagi			Góð sýning			Frábær sýning							
	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10			
Reiðfærni / Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku					Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku			Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna			Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska							
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref							Takt- og jafnvægisvandamál			Viðundandi taktur, stöku jafnvægis- vandamál		Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi											
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spennu							Stirðleiki eða spennu Heftar hreyfingar					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur			Mjúkur, fjaðrandi og óheftur								
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta							Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft		Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi					Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, sjálfberandi									
																		Mikið fas						
Útfærsla	Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma												Tilskilinn hraði											

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku á einhverri gangtegund / kafla má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2.
- Ef knapi fær gult spjald, skal þulur tilkynna það og ástæðu þess, sem yfirdómari kemur með útskýringar á.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.



TÖLT – hægt að milliferð án taumsambands

Almennt: Sjá kafla um tölt – hægt að milliferð. Þegar riðið er á slökum taum má háls hestsins vera lengri en þegar riðið er með virku taumsambandi, svo fremi að hesturinn haldi jafnvægi, sé með sterkt og virkt bak, virkan afturhluta, sé mjúkur og fjaðrandi í hreyfingum.

	Slök sýning	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10
Reiðfærni / Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband											Minniháttar ágallar í reiðmennsku-einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku					Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna					Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband. Frábær reiðmennska
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref											Takt- og jafnvægisvandamál		Viðundandi taktur, stöku jafnvægisvandamál				Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, öruggur og jafn á gangi				
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spennu											Stirðleiki eða spennu Heftur hreyfingar					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur					Mjúkur, fjaðrandi og óheftur
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta											Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft						Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi				Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, sjálfberandi
																						Mikið fas
Útfærsla	Tíðar leiðréttingar Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma á slökum taum.											Leiðréttingar annað slagið						Tilskilinn hraði Taumar hanga lausir í lykkjum Fáar leiðréttingar				Engar leiðréttingar Réttur hraði
	Taumnum skal haldið í annari hendi sem sést greinilega og er ekki haldið framur en að miðjum makka. Ekki skal vera virkt samband í gegnum tauminn við munn hestsins eða kinn. Líta skal á þísk sem beinist fram að höfði hestsins sem leiðréttingu. Það sama á við um ef knapi grípur í fax hestsins.																					

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn töltir skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið, ef taumar hanga lausir skemur en sem nemur fullri langhlið eða ef báðar hendur eru á taumum allan tímann.
- Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku á einhverri gangtegund / kafla má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2.
- Ef knapi fær gult spjald, skal þulur tilkynna það og ástæðu þess, sem yfirdómari kemur með útskýringar á.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.



Slök sýning			Sýning í tæpu meðallagi			Sýning í rúmu meðallagi			Góð sýning		Frábær sýning									
0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10

Önnur tilmæli:

-

BROKK – hægt að milliferð

Almennt: Hesturinn gengur í hreinum skástæðum tvítakti með greinilegu svifi. Háls hestsins skal vera hvelfdur, yfirlínan slök og skal hesturinn ganga mjúkur á milli ábendinga með rúmum skrefum. Bakið er fjaðrandi og hreyfingin gengur í gegnum bol hestsins.

		Slök sýning				Sýning í tæpu meðallagi		Sýning í rúmu meðallagi		Góð sýning		Frábær sýning											
		0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	
Reiðfærni / Samband		Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku					Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku			Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna			Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska					
Taktur / Jafnvægi		Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref					Takt- og jafnvægis- vandamál, lítið svif			Viðundandi taktur, stöku jafnvægis- vandamál		Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, gott svif, öruggur og jafn á gangi											
Mýkt / Slökun		Mjög mikill stirðleiki eða spennan					Stirðleiki eða spennan Heftar hreyfingar					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur			Mjúkur, fjaðrandi og óheftur								
Form / Hreyfingar		Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta					Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft		Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi					Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnuflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta.									
														Mikið fas									
Útfærsla		Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma										Tilskilinn hraði											

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn brokkar skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið.
- Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku á einhverri gangtegund / kafla má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2.
- Ef knapi fær gult spjald, skal þulur tilkynna það og ástæðu þess, sem yfirdómari kemur með útskýringar á.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.



STÖKK – hægt að milliferð

Almennt: Hesturinn skal ganga í jöfnum þrítakti með greinilegu svifi. Háls hestsins skal vera hvelfdur, yfirlínan hvelfd og slök og afturpartur virkur (kreppt lend og þyngd hvílir á afturfótum í lengri tíma). Hreyfingar framhluta skulu vera léttar og frjálsar.

Slök sýning 00,511,522,533,544,555,566,577,588,599,510																									
Sýning í tæpu meðallagi Sýning í rúmu meðallagi Góð sýning Frábær sýning																									
Reiðfærni / Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku					Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku					Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna					Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska				
Taktur / Jafnvægi	Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref					Takt- og jafnvægisvandamál, lítið svif					Viðundandi taktur, stöku jafnvægisvandamál					Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, gott svif, öruggur og jafn á gangi									
Mýkt / Slökun	Mjög mikill stirðleiki eða spennan					Stirðleiki eða spennan Heftar hreyfingar					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur					Mjúkur, fjaðrandi og óheftur									
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta					Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft					Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi					Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta, lyftir sér mjög vel upp að framan									
																Mikið fas									
Útfærsla	Mjög hratt Gangtegund ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar eða tíma										Tilskilinn hraði														

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn stekkur á réttu stökki skemur í einni lotu en sem nemur heillri langhlið (ekkert stökk, ytra stökk, kýrstökk), kappreiða hraði eða stjórnlaus roka.
- Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku á einhverri gangtegund / kafla má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2.
- Ef knapi fær gult spjald, skal þulur tilkynna það og ástæðu þess, sem yfirdómari kemur með útskýringar á.
- Draga skal 1 til 3 af einkunn ef hestur tapar gangtegund eða ef gangskiptingar eru á röngum stað (of snemma eða of seint) – sjá skýringarmynd á bls. 20.
- Frádráttur er 1 (fyrir hverja truflun) ef það er óvenju mikil truflun á flæði í gangskiptingu eða kafla í keppnisgrein.
- Ef gangskipting er á röngum stað (of snemma eða of seint) og flæði í gangskiptingu er einnig verulega ábótavant, skal einungis draga af fyrir gangskipti á röngum stað.
- Ef hestur tapar gangtegund í forkeppni má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 6,5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum má einkunn eftir frádrátt ekki vera hærri en 7,5. Meira um frádrátt má sjá á bls. 20.



SKEIÐ – hringvöllur

Almennt: Hesturinn skal ganga í kraftmiklum hliðstæðum tvítakti með greinilegu svifi á miklum hraða. Hesturinn á að lyfta bakinu og teygja höfuð og háls fram. Í sviffasa skeiðsins teygjast hliðstæðir fram- og afturfætur langt fram og hliðstæðir fætur gagnstæðrar hliðar teygjast langt aftur.

Slök sýning 00,511,522,533,544,555,566,577,588,599,510																					
Sýning í tæpu meðallagi Sýning í rúmu meðallagi Góð sýning Frábær sýning																					
Reiðfærni / Samband		Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku					Minniháttar ágallar í reiðmennsku - einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku			Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna			Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska			
Taktur / Jafnvægi		Mjög slæmur taktur, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref					Takt- og jafnvægisvandamál, sjáanlegt svif				Viðundandi taktur, stöku jafnvægisvandamál		Góður taktur, jafnvægi og hrynjandi, jöfn skref, gott svif								
Mýkt / Slökun		Mjög mikill stirðleiki eða spennan					Stirðleiki eða spennan Heftar hreyfingar					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur			Mjúkur, fjaðrandi og óheftur						
Form / Hreyfingar		Mjög alvarlegir formgallar, mjög stutt og tíð skref, mikið kraftleysi, mjög lítil virkni í afturhluta					Tíð skref, flatar hreyfingar, greinilegir formgallar, skortir kraft		Stöku formgallar, hreyfingar og rými í meðallagi					Form án teljandi ágalla, rúmar og háar hreyfingar, kraftur, góð spyrna og gegnumflæði, góður burður í baki og góð virkni í afturhluta.							
												Mikið fas									
Útfærsla		Mjög hægt										Mjúkar gangskiptingar á réttum stöðum Mikill hraði									

Önnur tilmæli:

- Sjá skýringarmynd á næstu síðu



SKEIÐ – hringvöllur

Dómurinn skal byggjast á heildarsvip sýningarinnar (frá því sett er upp á stökk í byrjun þar til hægt er niður í lokin) þar sem bæði gæði gangtegundar og tæknileg útfærsla er höfð til hliðsjónar.

Til þess að hljóta einkunn fyrir skeið verður hesturinn að vera lagður á skeið fyrir byrjun langhliðar og halda gangtegundinni til loka langhliðar. Þar sem aðstæður til niðurtöku eru erfiðar, vellir þröngir, krappar beygjur eða hliðarhalli er á langhliðum, eru dómurum ráðlagt að færa niðurtökulínuna aðeins lengra inn á langhliðina en venjulega.

Ef það tekur hest 2-3 hestlengdir að ná greinilegu svifi á skeiði eftir að komið er inn á langhlið skal það teljast heill sprettur en hafa áhrif á einkunn. Hið sama á við ef svifið verður ógreinilegt á 2-3 hestlengdum í niðurbeygingu í lok langhliðar.

Athugið:

Þetta á ekki við ef hestur er lagður á skeið eða hann stekkur upp af skeiði á þessum 2-3 hestlengdar kafla.



Gangskipting: lagt á skeið

Nálægt beygjuni á kaflanum sem er á milli miðju skammhliðar og upphafs langhliðar skal hesturinn lagður átakalaust en af orku af stökki á fljúgandi skeið.

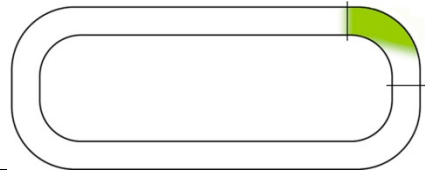
Ef að hesturinn er ekki lagður á skeið af stökki eða er lagður á skeið fyrir miðju skammhliðar, verður að draga frá. Sama á við ef að hesturinn fer af stökki á tölt og síðan á skeið.

Frádráttur: 2.0



Hesturinn á ekki að leggjast á skeið fyrr en hann getur farið beint inn á langhliðina (græna svæðið). Þessi staður getur verið breytilegur eftir lögun vallar. Kappreiða skeið skal aldrei riðið í gegnum beygju. Of snemma niðurtaka skal hafa áhrif á einkunn, frádráttur frá 0,5 – 1,5 er mögulegur.

(Mynd sýnir dæmi þegar riðið er á vinstri hönd)



Gangskipting: niðurbeyging

Að skeiðinu loknu skal hesturinn hægður niður með því að riða honum þrúðlega inn í beygjuna.

Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildarmatinu.

Fari hesturinn á kýrstökk eftir skeiðið verður að draga frá.

Frádráttur: 1.0 – 2.0

Fer eftir því hve alvarlegt atvikið er.



Frádráttur vegna kýrstökks eftir skeið fer eftir aðstæðum. Þegar hestur fer á kýrstökk, eftir að honum hefur verið riðið glannalega á miklum hraða of langt inn í beygjuna, skal notast við **hámarks** frádrátt. Slík reiðmennska er líkleg til að valda áverkum og á að refsa fyrir það með afgerandi hætti.

(Mynd sýnir dæmi þegar riðið er á hægri hönd)



Hvernig finna skal út lokaeinkunn fyrir skeið:

Hver sprettur er dæmdur fyrir sig og á endanum skal lokaeinkunn styðjast við meðaltal tveggja bestu spretta. Þegar þrír sprettir eru riðnir, telur lakasti spretturinn aldrei með nema að gult spjald hafi verið gefið fyrir grófa reiðmennsku í þeim spretti. Draga skal frá 1 (hver truflun) ef að flæðið verður fyrir verulega mikilli truflun í gangskiptingu á miðju annarrar hvorrar skammhliðar í skeiðsýningu.

Gult spjald:

Sé gult spjald gefið vegna grófrar reiðmennsku fyrir **einhvern** sprettanna má lokaeinkunn fyrir skeið ekki vera hærri en 2.0. Einnig er mögulegt að lækka aðaleinkunn um 0.5 til 2. Ef knapi fær gult spjald, skal þulur tilkynna það og ástæðu þess, sem yfirdómari kemur með útskýringar á.



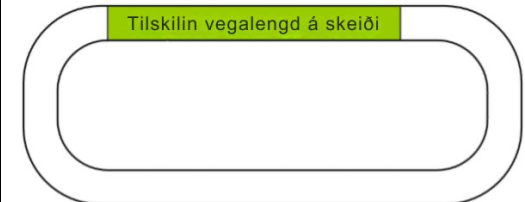
SKEIÐ – hringvöllur F3

		Slök sýning					Sýning í tæpu meðallagi					Sýning í rúmu meðallagi					Góð sýning		Frábær sýning				
		0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10	
Fyrir mat á reiðfærni/sambandi, takti/jafnvægi, mykt/slökun og formi/hreyfingum: sjá skeiðleiðara á bls. 11. Fyrir mat á niðurhægingu: sjá skeiðleiðara bls. 12.																							
Útfærsla	Mjög hægt Hestur tapar skeiði fyrir lok langhliðar Minna en ½ hálf langhlið sýnd															Mjúkar gangskiptingar á réttum stöðum Góð ferð							

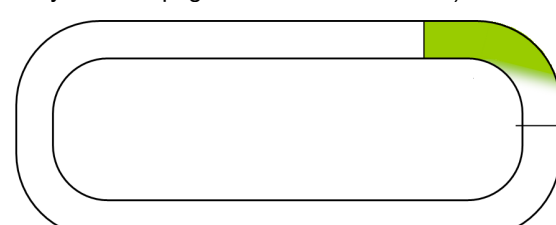
Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn skeiðar skemur í einni lotu en helming tilskilinnar vegalengdar

Dómurinn skal byggjast á heildarsvip sýningarinnar (allt frá byrjun þegar sett er upp á stökk og þangað til að hægt er niður í lokin) þar sem bæði gæði skeiðsins og tæknileg útfærsla eru höfð til hliðsljónar.

Til þess að hljóta fulla einkunn fyrir skeið skal hesturinn lagður á niðurtökukaflanum og skeiða langhliðina á enda. (Mynd sýnir dæmi þegar riðið er á vinstri hönd) Sýna þarf að minnsta kosti ½ langhlið á skeiði til að hljóta einkunn (0-3)	
---	--

Gangskipting: lagt á skeið

Í þessari grein er niðurtökukaflinn framlengdur 8 metra inn á langhlið. Merkja skal niðurtökulínu með greinilegum hætti. Á niðurtökukaflanum skal hesturinn lagður átakalaust en af orku af stökki á fljúgandi skeið. Gæði gangskiptingarinnar skulu vega þungt í heildarmatinu. Ef að hesturinn er ekki lagður á skeið af stökki eða er lagður á skeið fyrir miðju skammhliðar, <u>verður</u> að draga frá. Sama á við ef að hesturinn fer af stökki á tölt og síðan á skeið. Frádráttur: 2.0 	Hesturinn á ekki að leggjast á skeið fyrr en hann getur farið beint inn á langhliðina (græna svæðið). Þessi staður getur verið breytilegur eftir lögun vallar. Kappreiða skeið skal aldrei riðið í gegnum beygju. Of snemma niðurtaka skal hafa áhrif á einkunn, frádráttur frá 0,5 – 1,5 er mögulegur. (Mynd sýnir dæmi þegar riðið er á vinstri hönd) 
--	---

Hvernig finna skal út lokaeinkunn fyrir skeið:

Hver sprettur er dæmdur fyrir sig og á endanum skal lokaeinkunn byggð á besta skeiðsprettinum. styðjast við Each attempt will be marked individually and at the end the final mark for pace will be based on the best attempt. Sé gult spjald gefið vegna grófrar reiðmennsku fyrir einhvern sprettanna má lokaeinkunn fyrir skeið ekki vera hærri en 2.0. Einnig er mögulegt að lækka aðaleinkunn um 0.5 til 2. Ef knapi fær gult spjald, skal þulur tilkynna það og ástæðu þess, sem yfirdómari kemur með útskýringar á.



Áseta og stjórnun FS1/FS2

Gæði gengtegunda skipta ekki máli við dóm á ásetu og stjórnun.

Slök sýning		Sýning í meðallagi		Sýning í rúmu meðallagi		Góð sýning		Frábær sýning													
0	0.5	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10	
Almennt		Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband				Greinileg mistök í reiðmennsku. Vandamál varðandi samband. Tíð merki um óþægindi tengdum reiðmennsku				Minniháttar ágallar í reiðmennsku-einhver vandamál varðandi samband og einstaka óþægindi tengd reiðmennsku				Reiðmennska yfirleitt góð. Hestur sáttur og svarar ábendingum knapa öllu jafna				Frábært samspil knapa og hests Mjög gott samband Frábær reiðmennska			
Sértæk dæmi		Óíþróttamannsleg hegðun eða ekki við hæfi hestamanns, áseta á móti hreyfingum hestsins (jafnvægisvandamál), grófar ónákvæmar ábendingar, alvarlegir ásetugallar				Knapir hefur grundvallartriði ásetu og stjórnunar á valdi sínu, gangskiptingar oftast mjúkar, knapinn hefur fullnægjandi áhrif (reiðfærni samt ófáguð), einstaka gangtegundir og hlutar sýningar eru rétt sýndar eða framkvæmdir. Rétt ásættanleg sýning með einstaka meiri háttar galla, viðvarandi ásetugallar sem hafa þó ekki of truflandi áhrif á heildarmynd.				Jöfn og góð sýning út í gegn, nákvæmar ábendingar, viðunandi áseta.				Glæsileg, fyrirhafnarlaus og rétt áseta, snyrtilegar (lítt áberandi) ábendingar, glæsileg heildarmynd.							



Útfærsla í FS3/TR1/CR1

Almennt: Hestur skal vera áhugasamur og njóta samvinnunar í öllum þáttum sýningarinnar. Áseta skal vera í samræmi við þær kröfur sem viðeigandi keppnisgrein gerir (brautareið/víðavangshlaup).

	Slök sýning					Sýning í meðallagi					Sýning í rúmu meðallagi					Góð sýning		Frábær Sýning				
	0	0.5	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10	
Almenn Útfærsla	Verkefni leyst að hluta eða með alvarlegum ágöllum Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Verkefni leyst en með greinilegum ágöllum, gallar í ásettu, stjórnun eða meðhöndlun hests Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn					Reiðmennska og meðhöndlun hests yfirleitt góð					Reiðmennska og meðhöndlun hests mjög góð Gallalaus útfærsla						
											Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna											
											Verkefni leyst í fyrstu tilraun.											

Sértæk dæmi

Hestur stekkur af vegasalti áður en komið er að miðju þess (eða stendur aðeins skamma stund á hlera hestakerru) eða stígur aðeins með framfótum ofan í vatn þegar ætlast er til að hann fari allur út í.

Hestur stekkur af vegasalti án þess að klára verkefnið, vandamál við hringteyningu, óhlýðni hests, klaufaskapur í meðhöndlun

Skynsöm notkun ábendinga, erfiðum hesti riðið á skynsaman máta
Gott samræmi í heild

Algerlega fyrirhafnarlaust, lítt merkjanlegar ábendingar, allt virðist eðlilegt og sjálfkrafa

Önnur tilmæli:

- Gefa skal 0 í einkunn sé verkefni ekki leyst eða verkefni kemur ekki heim og saman við þá verkefnalýsingu sem keppandi hefur skilað inn.



FJÓRGANGUR V4

Almennt: Ekki skal eingöngu líta til gæða gangtegunda þegar einkunn er ákveðin, einnig er unnt að fá góða einkunn (yfir 7) þó fótaborður sé einungis í góðu meðallagi svo fremi að ákvæðum leiðarans sé fylgt.

	Slök sýning					Sýning í meðallagi					Sýning í rúmu meðallagi					Góð sýning			Frábær Sýning							
	0	0.5	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10					
Reiðfærni/ Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband					Alverlegir ágallar á reiðmennsku Greinileg vandamál varðandi samband Mjög óvirkur knapi					Greinileg mistök í reiðmennsku Vandamál varðandi samband					Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna					Glæsileg og fyrirhafnarlaus reiðmennska, snyrtilegar (lítt áberandi) ábendingar.					
Gæði gangtegundar	Alvarleg takt- og jafnvægisvandamál							Minniháttar takt- og jafnvægisvandamál							Viðunandi taktur hreyfingar og rými í meðallagi							Góður taktur				

Önnur tilmæli:

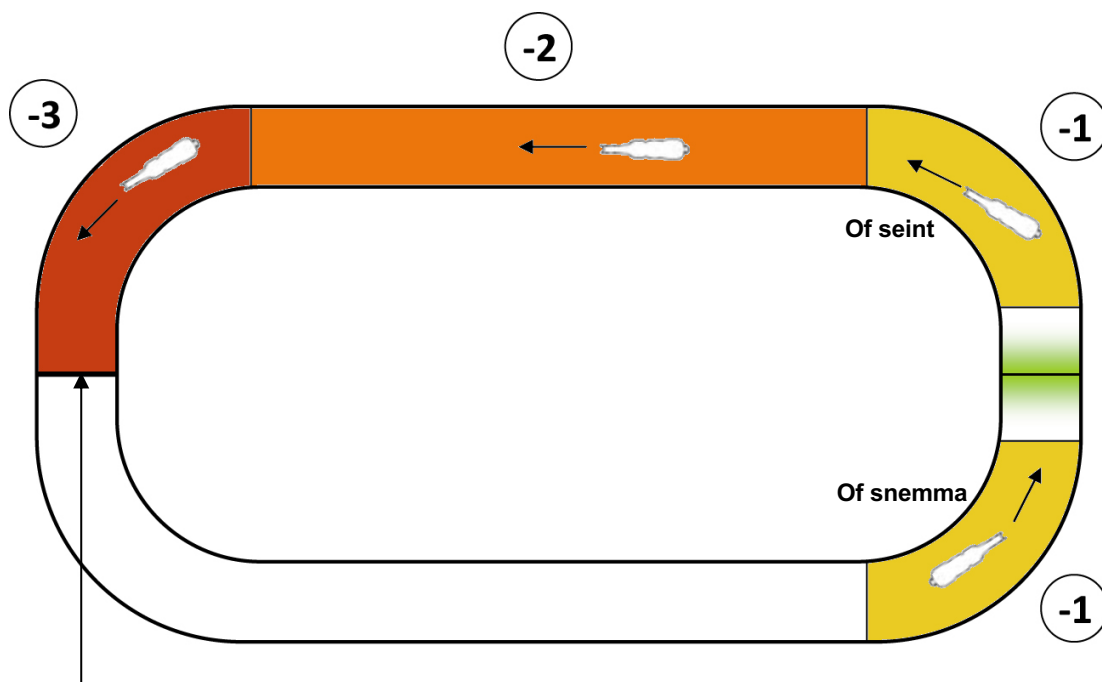
- Gefa skal 0 í einkunn ef hesturinn sýnir gangtegund skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið
- Ef gefið er gult spjald fyrir grófa reiðmennsku í einhverju dómsatriði má lækka aðaleinkunn um 0,5 til 2

	Slök sýning					Sýning í meðallagi					Sýning í rúmu meðallagi					Góð sýning			Frábær Sýning		
	0	0.5	1	1.5	2	2.5	3	3.5	4	4.5	5	5.5	6	6.5	7	7.5	8	8.5	9	9.5	10
Gangskiptingar	Gangskiptingar greinilega rangar. Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni				Gangskiptingar mjög seinar eða erfiðar, alvarleg mistök í reiðmennsku				Einstaka ágallar á gangskiptingum, einstaka mistök í reiðmennsku				Aðeins minni - háttar gallar á gangskiptingum, reiðmennska almennt góð				Allar gangskiptingar gallalausar, mjög góð reiðmennska				



Frádráttur gangskiptinga

Skiptingar gangtegunda/keppnisatriða skulu eiga sér stað á miðju skammhliðar eða að tilmælum þular. Draga skal frá einkunn ef skiptingin er of sein eða of fljót. Frádrátturinn fer eftir því hversu ónákvæm gangskiptingin var. Þetta er sýnt á skýringarmyndinni hér að neðan. Dæmi: Ef gangskipting átti sér ekki stað fyrir en á næstu langhlið (appelsínugula svæðið) skal draga -2 frá einkunn. Í úrslitum og í greinum þar sem fleiri eru inni á velli í einu skal miðað við jafngildi þeirrar vegalengdar sem sýnd er á myndinni þegar frádráttur er ákveðinn. Dæmi: Ef það tekur jafngildi lengdar á beygju og heillri langhlið (gula og appelsínugula svæðið samanlagt) skal draga -3 af einkunn.



Ef gangskipting á sér ekki stað fyrir en eftir miðju á næstu skammhlið er gangtegundin ekki sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar. Einkunn getur því ekki orðið hærri en 3.0 samanber ákvæði leiðarans varðandi úrfærslu.

Í lægri flokkum (eins og V3, V5, V6 og F3) er knöpum heimilt að ríða að næstu beygju til þess að skipta upp á stökk. Ekki skal draga frá vegna of seinnar gangskiptingar fyrir en sú beygja er að baki.

Áskilin vegalengd eða tími

Ef hestur tapar gangtegund in forkeppni getur einkunn að loknum frádrætti ekki verið hærri en 6.5. Ef hestur tapar gangtegund í úrslitum getur einkunn að loknum frádrætti ekki verið hærri en 7.5.

Ef hestur tapar gangtegund langa skal nota jafngildi þeirra vegalengda sem sýndar eru á skýringamyndinni hér að ofan til þess að ákveða hversu mikill frádrátturinn skuli vera.

Ef hestur tapar gangtegund lengur en hálfan hring þá hefur gangtegund ekki verið sýnd nema helming áskilinnar vegalengdar (einkunn að hámarki 3.0). Einkunn skal taka mið af gæðum gangtegundarinnar á þeim kafla sem náðist að sýna. Dæmi: Ef gæði gangtegundar þann kafla sem náðist að sýna er 5.0 skal einkunn vera 1.5)

Gefa skal 0 í einkunn ef hestur sýnir gangtegund skemur í einni lotu en sem nemur fullri langhlið



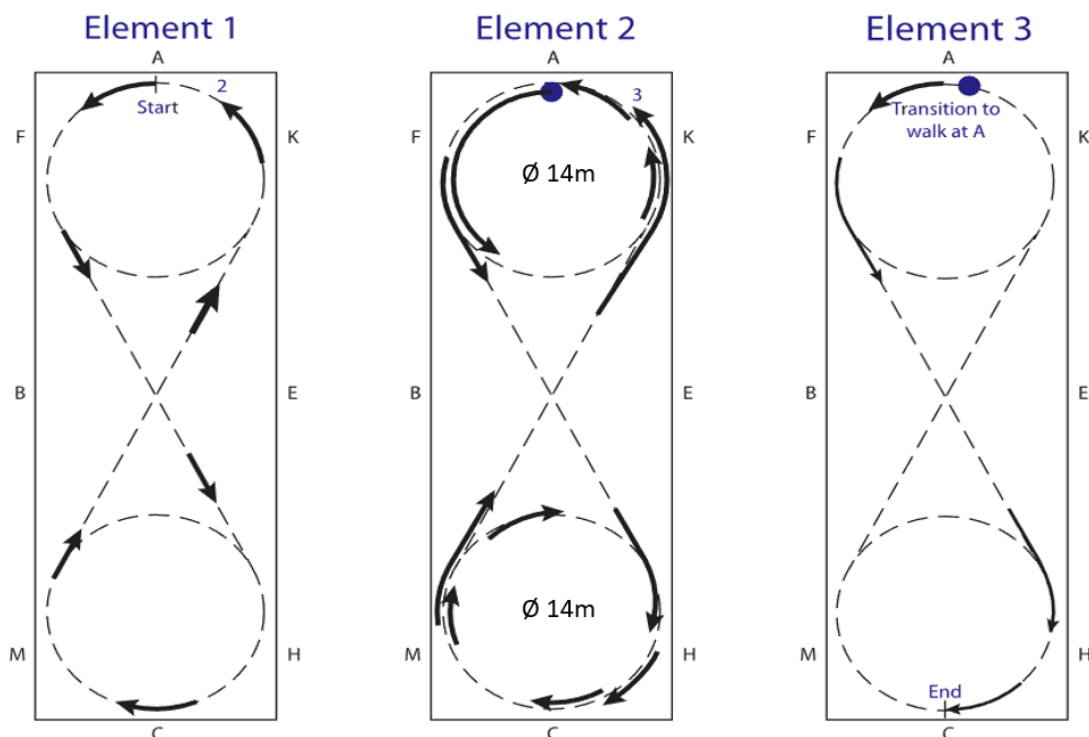
Figures Test FG1

Almennt: Þrep 1 – Ákvæði sem uppfylla ber: Samband, taktur og mýkt/þjáltni. Hesturinn skal vera á hreinum takt, vera mjúkur/þjáltni og hlýða ábendingum knapa. Knapi skal vera í góðu sambandi við hestinn og hafa góða ásetu.

Gölluð sýning											Meðalsýning											Góð sýning										
	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10											
Reiðfærni / Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarlegmósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband.				Ágallar í Reiðmennsku, vandamál varðandi samband		Minniháttar mistök í reiðmennsku Minniháttar vandamál varðandi samband Alvarleiki ágalla skal koma fram í einkunn						Reiðmennska yfirleitt góð Hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna																			
Taktur / Jafnvægi	Takt- og jafnvægisvandamál, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.						Viðunandi taktur, stöku jafnvægisvandamál						Góður taktur, gott jafnvægi																			
Mýkt / Slökun	Stirðleiki eða spenna						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur / slakur						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur, óheftar hreyfingar																			
Form / Hreyfingar	Mjög alvarlegir formgallar, mikið kraftleysi						Greinilegir formgallar, skortir kraft		Stöku formgallar, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línunum				Form án teljandi ágalla, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línunum																			
Útfærsla	Mjög ójafn hraði						Ójafn hraði stöku sinnum						Jafn hraði																			

Önnur tilmæli:

- Æfinguna má ríða hvort sem er á tölti eða brokki.
- Þegar ríðin er röng leið eða rangt mynstur skal draga -2 frá.
- Til þess að hljóta meðaleinkunn upp á 8 eða hærra verða hestur og knapi að uppfylla öll ákvæði sem krafist er.



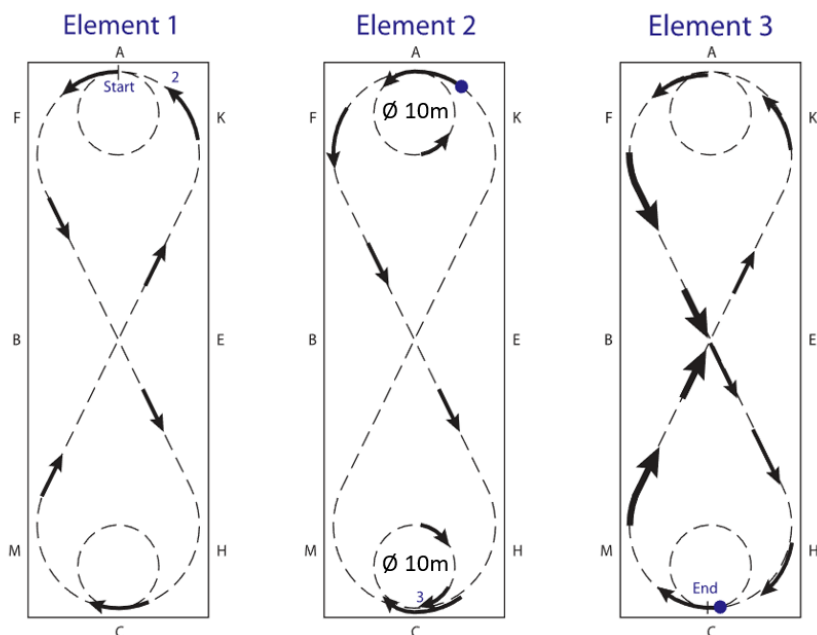
Figures Test FG2

Almennt: Þrep 2 – Ákvæði sem uppfylla ber: Samband, taktur, mýkt/þjálni, spyrna og samsporn. Hesturinn skal vera á hreinum takt, vera mjúkur/þjáll, með gott jafnvægi og hlýða ábendingum knapa. Hesturinn skal vera jafn upp á báðar hendur og á að geta gengið beinn á beinum línunum. Knapi skal vera í góðu sambandi við hestinn og hafa góða ásetu.

Gölluð sýning											Meðalsýning											Góð sýning										
0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10												
Reiðfærni / Samband	Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband.					Ágallar á reiðmennsku, vandamál í varðandi samband					Reiðmennska yfirleitt góð, hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna					Gott samspil knapa og hests, mjög gott samband, úrvals reiðfærni																
Taktur / Jafnvægi	Takt- og jafnvægisvandamál, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.					Góður taktur, stöku jafnvægisvandamál					Góður taktur, gott jafnvægi, jöfn skreflengd																					
Mýkt / Slökun	Stirðleiki eða spennan					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur					Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur, óheftar hreyfingar																					
Form / Hreyfingar	Greinilegir formgallar, skortir kraft, lítil virkni í afturluta					Stöku formgallar, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línunum					Form án teljandi ágalla, kraftur, hestur jafn á báðar hendur og alveg beinn á beinum línunum, þó nokkur spyrna																					
Útfærsla	Mjög ójafn hraði, engin hröðun þar sem um er beðið					Ójafn hraði stöku sinnum, ekki mikil hröðun þar sem um er beðið					Jafn hraði, góð hröðun þar sem um er beðið																					

Önnur tilmæli:

- Æfinguna skal ríða á tölti.
- Þegar riðin er röng leið eða rangt mynstur skal draga -2 frá.
- Til þess að hljóta meðaleinkunn upp á 8 eða hærra verða hestur og knapi að uppfylla öll ákvæði sem krafist er.



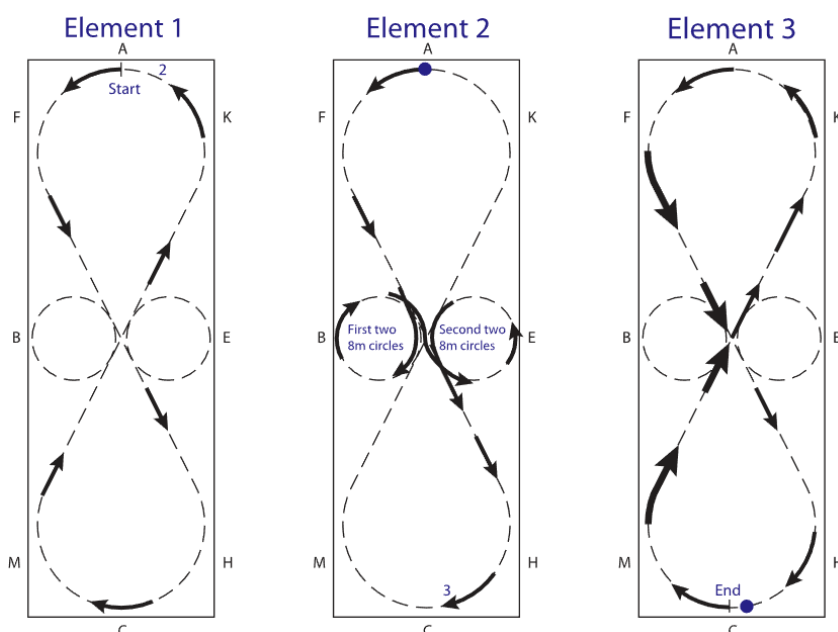
Figures Test FG3

Almennt: Þrep 3 – Ákvæði sem uppfylla ber: Samband, taktur, mýkt/þjálni, spyrna, samsporun og söfnun. Hesturinn skal vera á hreinum takt, vera mjúkur/þjáll, með gott jafnvægi og ganga í söfnun þar sem um er beðið. Hesturinn skal hlýða ábendingum knapa, vera jafn upp á báðar hendur og á að geta gengið beinn á beinum línun. Knapi skal vera í góðu sambandi við hestinn og hafa góða ásetu.

Gölluð sýning										Meðalsýning										Góð sýning									
0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10									
Reiðfærni / Samband		Gróf reiðmennska (gult spjald), mjög slök reiðfærni, alvarleg ósamvinnuþýðni, mjög slæmt samband.				Ágallar á reiðmennsku, vandamáli varðandi samband		Reiðmennska yfirleitt góð, hestur sáttur og hlýðir ábendingum knapa öllu jafna				Gott samspil knapa og hests, mjög gott samband, úrvals reiðfærni																	
Taktur / Jafnvægi		Takt- og jafnvægisvandamál, tapar gangtegund margsinnis, mjög ójöfn skref.						Góður taktur, stöku jafnvægisvandamál						Góður taktur, gott jafnvægi, jöfn skreflengd															
Mýkt / Slökun		Stirðleiki eða spennan						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur						Hestur yfirleitt nokkuð mjúkur/slakur, óheftar hreyfingar															
Form / Hreyfingar		Greinilegir formgallar, skortir kraft, lítil virkni í afturhluta						Stöku formgallar, hestur rétt stilltur á baug og yfirleitt beinn á beinum línun						Form án teljandi ágalla, kraftur, hestur jafn á báðar hendur og alveg beinn á beinum línun, þó nokkur spyrna															
Útfærsla		Mjög ójafn hraði, engin hröðun þar sem um er beðið						Ójafn hraði stöku sinnum, ekki mikil hröðun þar sem um er beðið						Jafn hraði, góð hröðun þar sem um er beðið															

Önnur tilmæli:

- Æfinguna skal ríða á tölti.
- Þegar riðin er röng leið eða rangt mynstur skal draga -2 frá.
- Til þess að hljóta meðaleinkunn upp á 8 eða hærra verða hestur og knapi að uppfylla öll ákvæði sem krafist er.



Skoðun á járingu og útbúnaði

Skoðun á mælum og beislisbúnaði

Mél og beisli þarf að skoða til að ganga úr skugga um að þau séu í samræmi við reglur og að mélin passi vel upp í munn hestsins. Sama á við um staðsetningu og stífleika keðjunnar á stangamélum. Mél má taka út úr munni hestsins til frekari skoðunar ef þörf er á.

Hvernig mæla á skeifur

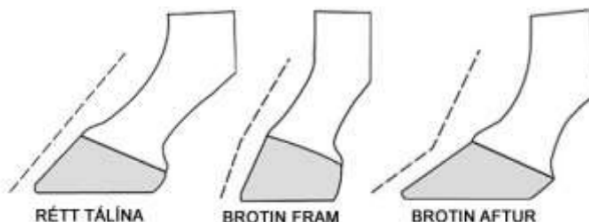
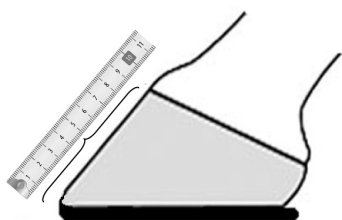
Skeifur skulu mældar með skíðmáli. Mæla skal breidd skeifna allan hringinn. Þykkt skeifna er mæld með sama hætti.

Hvernig vikta á hlífðarbúnað

Fyrst skal núllstillta vog og hún kvörðuð með samanburðarlóðum. Dómurum er heimilt að hrista laus óhreinindi af hlífum áður en þær eru viktaðar.

Hvernig lengd hófsins er mæld

Lengd hófs er ákveðin með því að mæla hófinn að framan, eftir miðjum hóf, frá neðstu húðrönd hófhvarfs og niður á jörð (að skeifu). Helst ætti að nota til þessa kvarðað mælitæki.



Tálína og hóflengd

Halli hófs á að vera í réttri línu við kjúkulið og lengd hans skal vera eðlileg. Sé dómari ósáttur við lengd hófs eða halla tálínu getur hann vísað hesti frá keppni.

Ef hestur missir skeifu í keppni

Ef hestur missir skeifu eða ef járing laskast í keppni skal knapi hætta sýningu. Ef einn af dómurum sem er að dæma er viss um að hestur hafi misst undan sér og knapi heldur áfram að ríða, skal sá dómari ávallt stöðva sýninguna.

- Ef þetta gerist í forkeppni þá er knapinn dæmdur úr leik fyrir viðkomandi sýningu og engar einkunnir eru gefnar.
- Ef þetta gerist í úrslitum eða í skeiðgreinum heldur keppandi öllum einkunnum og/eða tímum sem hann hefur hlotið áður en skeifa fór undan sem og einkunnum úr forkeppni eða fyrri umferðum. Í úrslitum hlýtur knapi 0 í einkunn fyrir þau atriði sem eftir eru en er ekki dæmdur úr leik.
- Ef í ljós kemur við fótaskoðun að hestur hefur tapað skeifu skal hann dæmdur úr leik í forkeppni en í úrslitum hlýtur hann 0 fyrir síðasta atriðið.



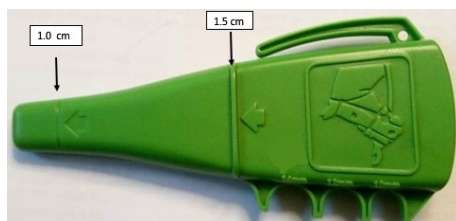
Staðsetning hnakks

Í meginatriðum er leyfilegt að nota hverskyns hnakka eða hnakkdýnur sem henta íslenska hestinum. Leyfilegur er einnig búnaður eins og undirdýnur, forgjarðir, reiðar og aðrar ólar sem styðja við hnakkinn. Hnakkurinn á að vera þannig staðsettur að meiri hluti gjarðarinnar sitji á bringubeininu. Hnakkurinn ætti hvorki að sitja á herðarblöðum hestsins né setja þunga á mjóhrygg hans. Ef hnakkurinn situr of aftarlega á hestinum er hægt að gefa knapa viðvörun eða dæma hann úr leik, allt eftir staðsetningu hnakksins.

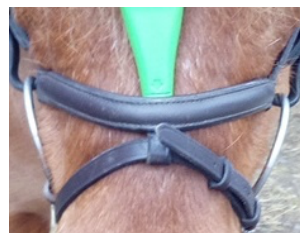
Herðing reiðmúls

Reiðmúll skal ekki vera of hertur.

Í útbúnaðarskoðun skal mæla hversu hertur hann er með sérstakri mælistiku sem verður að passa auðveldlega á milli múlsins og nefs hestsins (miðlína nefs). Fyrir nasamúla eða „lever“ múla skal halda að minnsta kosti 1,5 cm bili á milli múls og nefs og að minnsta kosti 1 cm bili fyrir enska múla eða samsetta múla.

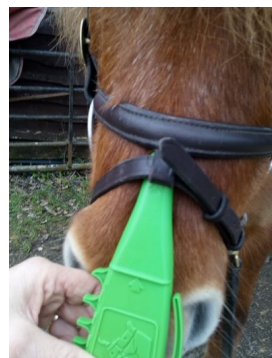


Mælistika
fyrir reiðmúla

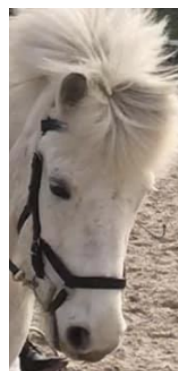
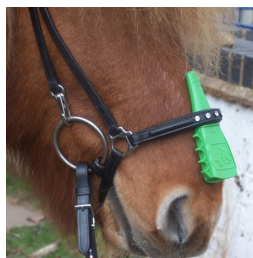


Samsettur reiðmúll – að minnsta kosti 1.0cm

Enskur múll eða anatomískur múll – að minnsta kosti 1.0cm



Nasamúll eða þýskur reiðmúll
– að minnsta kosti 1.5cm



Tamningabeisli (Micklem
bridle reiðmúll) &
Lever reiðmúll einnig að
minnsta kosti 1.5cm



Skoðun á munni og heilbrigðisþættir

Heilbrigði hestsins

Á alþjóðlegum mótum skal skipa mótsdýralækni. Á öðrum mótum skal dýralæknir vera til taks. Ef dómara á velli eru í vafa um heilbrigði hests skulu þeir halda dómstörfum áfram en óska eftir dýralæknisskoðun. Þetta skulu þeir einnig gera ef hesturinn hóstar eða virðist veikburða. Beri hesturinn einhver merki veikinda eða meiðsla skal biðja dýralækni mótsins að skera úr um hvort hesturinn sé hæfur til að halda keppni áfram.

Hvernig skoðun á munni skal háttað

Setjið á ykkur nýja skoðunarhanska. Athugið hve spenntur reiðmúllinn er. Biðjið knapa um að setja stallmúl á hestinn. Setjið ykkur í samband við hestinn. Skoðið fyrst hvort blóð eða særindi er tengjast beislisbúnaði séu sjáanleg í kringum munn hans að utanverðu. Standið helst fyrir framan hestinn. Byrjið með varfærnislegri þreifingu á munnvikum hestsins; þumalfingur að innanverðu og vísifingur að utan. Með þessu finnið þið hvort hesturinn sé viðkvæmur fyrir þreifingunni. Vegna þreifingarinnar opna flestir hestar munninn, ef þið stígið til hliðar getið þið auðveldlega skoðað munninn að innanverðu beint á móti ykkur. Nú getið þið skoðað munnslímhúðina á móti, innanverð munnvik á móti, tungu og góm en einnig tannlausa bilið á þeirri hlið sem þið standið. Gerið það sama frá hinni hlið hestsins. Ef þið sjáið munnvikin ekki nógu vel getið þið flett þeim upp á rönguna. Ef þið sjáið mar eða bólgu á tannlausa bilinu skulið þið þreifa varlega á því til að athuga hvort það sé viðkvæmt. Hjálpi hesturinn ekki til við að opna munninn gæti verið ráð að grípa um tunguna og draga hana út. Skrifðið niður það sem þið sjáið. Þakkið knapanum fyrir hjálpina. Gleymið ekki að tilgangur skoðunarinnar er að standa vörð um heilbrigði hestsins. Gætið þess að koma fram af varfærni. Verið skilvirk – það angar bæði hest og knapa ef skoðun tekur of langan tíma.

Útfærsla á reglu um blæðandi sár (A1.3.2 g-liður)

A1.3.2 Klár í keppni (e. fitness to compete G1.3.2. g)

g) Blæðing

Velferð hestsins skal ávallt vera í fyrirrúmi í öllum keppnum. Um leið og dómara grunar að það sé virk blæðing úr hrossi (e: active bleeding) á meðan á keppni stendur skal dómari óska eftir skoðun á hrossinu. Standist hross ekki skoðun, skal parið hljóta viðurlög samkvæmt viðeigandi keppnisreglum.

Ef vafi leikur á um hvort sár sé ennþá blæðandi er mælt með efirfarandi verklagi:

- Hreinsið sárið varlega með hvíttri grisju
- Hendið grisjunni
- Snertið sárið varlega með nýrri grisju
- Ef grisjan er blóðlituð blæðir hestinum ennþá

Ef til kemur skal knapi ávallt njóta vafans

Skylda er að nota þar til gerð eyðublöð (e. Vet form) við skráningu. Ef hestur stenst ekki skoðum samkvæmt því er notast við agareglur í kynbóta og íþróttakeppnisreglum.

(<https://www.feif.org/sport-dept/documents/>)



Önnur hagnýt atriði

Hvernig mæla skal velli

Vísað er í reglur um íþróttakeppni (Í17 Viðauki 10 – Teikningar) fyrir nákvæmar mælingar á mismunandi völlum.

Skeiðvöllur

Nota skal hentugt málband til þess að mæla lengd skeiðbrautar. Mæla ætti að minnst kosti tvisvar og gera það í viðurvist mótshaldara. Leiki vafi á um halla skeiðbrautar skal fela landmælingamanni að mæla brautina. Mótshaldari þarf að sjá til þess að landmælingamaður sé til taks ef þörf krefur. Þetta er mikilvægt eigi að vera hægt að staðfesta met sem hugsanlega verða sett á mótinu. Reglur um halla skeiðvallar eru til þess að tryggja að brautinni halli ekki of mikið niður á við. Réttur halli er forsenda þess að hægt verði að staðfesta met sem sett er á viðkomandi braut. Eigi FEIF að geta staðfest met verður að nota rafræna tímatöku, rásbásar skulu notaðir í 150 m. og 250 m. skeiði, myndavél þarf að vera á marklínu og mæla þarf vindhraða. Til þess að óska eftir staðfestingu mets skal nota tilheyrandi eyðublað og skal það fyllt út og undirritað af tilgreindum starfsmönnum mótsins. Yfirdómari þarf að samþykkja rásbása, séu þeir notaðir. Þegar rásbásar eru notaðir er lengd skeiðvallar mæld frá ímyndaðri línu á milli hjara á hurðum inni í básunum.

Ráslína

Gæta skal þess að við ráslínu sé eins lítill hávaði og unnt er. Knapar og aðstoðarmenn verða að tala lágum rómi og ræsir skal sinna hlutverki sínu eins hljóðlega og mögulegt er.

Aðrir vellir

Mælt er með því að fimivöllur sé mældur. Hafa skal í huga að bæði 20 x 40 m og 20 x 60 m eru leyfilegir. Skoðun á hringvelli er aðallega gerð með tilliti til öryggis. Sérstaklega skal hugað að yfirborði vallarins og þess gætt að þar séu hvorki holur né stórir steinar.

Tímavarsla

Vísað er til reglna í íþróttakeppni (Í3.3 – Tímavarsla)

Staðsetning dómara inn á hringvelli

Markmiðið er að staðsetja vel 5 dómara þannig að þeir geti með góðu móti metið hraða og gæði gangtegundanna. Til þess að tryggja þetta verður að sjá þeim fyrir snúningsstólum. Mikilvægt er að hver dómari fái ritara sér til aðstoðar, sérstaklega þar sem fleiri en einn hestur eru á völlum í einu. Ritarar skulu vera við hæfi hvers dómara (geti t.d. talað við dómara á erlendu máli ef með þarf og geti ritað niður athugasemdir). Dómara skal aldrei setja niður í hornunum eða of nálægt braut. Þegar dæmt er utan vallar er mikilvægt að dómara séu staðsettir hæfilega langt frá braut. Ef mögulegt er skal staðsetja dómara þannig að þeir séu lítillga herra en völluminn og ekki of nálægt beygjum.

Merkingar á langhliðum í fimmgangi

Þar sem aðstæður líkt og þröngir vellir, skarpar beygjur eða hallandi langhliðar gera niðurtöku á skeið í fimmgangi erfiða, er dómurum ráðlagt að setja langhliðarmerkingarnar aðeins lengra inn í langhliðarnar en venjulega. Það er undir aðstæðum á hverjum stað komið að setja merkingarnar aftur á upprunalegan stað fyrir aðrar greinar.

Tilvísunarefni

Fyrir nánari lýsingar á lífaflfræði og hreyfimyndstri, auk listunar á algengum takt göllum er bent á bæklinginn. „Gangtegundir íslenska hestens – grunnskilgreiningar“ sem gefinn var út af Landssambandi hestamanna (LH) og FEIF árið 2014.

https://www.feiffengur.com/documents/LH_gangtegundir_2017.pdf



Deilitafla

2		3		4		4		5		5	
20.0	10.0	30.0	10.0	40.0	10.0	10.0	2.5	50.0	10.0	20.0	4.0
19.5	9.8	29.5	9.8	39.5	9.9	9.5	2.4	49.5	9.9	19.5	3.9
19.0	9.5	29.0	9.7	39.0	9.8	9.0	2.3	49.0	9.8	19.0	3.8
18.5	9.3	28.5	9.5	38.5	9.6	8.5	2.1	48.5	9.7	18.5	3.7
18.0	9.0	28.0	9.3	38.0	9.5	8.0	2.0	48.0	9.6	18.0	3.6
17.5	8.8	27.5	9.2	37.5	9.4	7.5	1.9	47.5	9.5	17.5	3.5
17.0	8.5	27.0	9.0	37.0	9.3	7.0	1.8	47.0	9.4	17.0	3.4
16.5	8.3	26.5	8.8	36.5	9.1	6.5	1.6	46.5	9.3	16.5	3.3
16.0	8.0	26.0	8.7	36.0	9.0	6.0	1.5	46.0	9.2	16.0	3.2
15.5	7.8	25.5	8.5	35.5	8.9	5.5	1.4	45.5	9.1	15.5	3.1
15.0	7.5	25.0	8.3	35.0	8.8	5.0	1.3	45.0	9.0	15.0	3.0
14.5	7.3	24.5	8.2	34.5	8.6	4.5	1.1	44.5	8.9	14.5	2.9
14.0	7.0	24.0	8.0	34.0	8.5	4.0	1.0	44.0	8.8	14.0	2.8
13.5	6.8	23.5	7.8	33.5	8.4	3.5	0.9	43.5	8.7	13.5	2.7
13.0	6.5	23.0	7.7	33.0	8.3	3.0	0.8	43.0	8.6	13.0	2.6
12.5	6.3	22.5	7.5	32.5	8.1	2.5	0.6	42.5	8.5	12.5	2.5
12.0	6.0	22.0	7.3	32.0	8.0	2.0	0.5	42.0	8.4	12.0	2.4
11.5	5.8	21.5	7.2	31.5	7.9	1.5	0.4	41.5	8.3	11.5	2.3
11.0	5.5	21.0	7.0	31.0	7.8	1.0	0.3	41.0	8.2	11.0	2.2
10.5	5.3	20.5	6.8	30.5	7.6	0.5	0.1	40.5	8.1	10.5	2.1
10.0	5.0	20.0	6.7	30.0	7.5	0.0	0.0	40.0	8.0	10.0	2.0
9.5	4.8	19.5	6.5	29.5	7.4			39.5	7.9	9.5	1.9
9.0	4.5	19.0	6.3	29.0	7.3			39.0	7.8	9.0	1.8
8.5	4.3	18.5	6.2	28.5	7.1			38.5	7.7	8.5	1.7
8.0	4.0	18.0	6.0	28.0	7.0			38.0	7.6	8.0	1.6
7.5	3.8	17.5	5.8	27.5	6.9			37.5	7.5	7.5	1.5
7.0	3.5	17.0	5.7	27.0	6.8			37.0	7.4	7.0	1.4
6.5	3.3	16.5	5.5	26.5	6.6			36.5	7.3	6.5	1.3
6.0	3.0	16.0	5.3	26.0	6.5			36.0	7.2	6.0	1.2
5.5	2.8	15.5	5.2	25.5	6.4			35.5	7.1	5.5	1.1
5.0	2.5	15.0	5.0	25.0	6.3			35.0	7.0	5.0	1.0
4.5	2.3	14.5	4.8	24.5	6.1			34.5	6.9	4.5	0.9
4.0	2.0	14.0	4.7	24.0	6.0			34.0	6.8	4.0	0.8
3.5	1.8	13.5	4.5	23.5	5.9			33.5	6.7	3.5	0.7
3.0	1.5	13.0	4.3	23.0	5.8			33.0	6.6	3.0	0.6
2.5	1.3	12.5	4.2	22.5	5.6			32.5	6.5	2.5	0.5
2.0	1.0	12.0	4.0	22.0	5.5			32.0	6.4	2.0	0.4
1.5	0.8	11.5	3.8	21.5	5.4			31.5	6.3	1.5	0.3
1.0	0.5	11.0	3.7	21.0	5.3			31.0	6.2	1.0	0.2
0.5	0.3	10.5	3.5	20.5	5.1			30.5	6.1	0.5	0.1
0.0	0.0	10.0	3.3	20.0	5.0			30.0	6.0	0.0	0.0
		9.5	3.2	19.5	4.9			29.5	5.9		
		9.0	3.0	19.0	4.8			29.0	5.8		
		8.5	2.8	18.5	4.6			28.5	5.7		
		8.0	2.7	18.0	4.5			28.0	5.6		
		7.5	2.5	17.5	4.4			27.5	5.5		
		7.0	2.3	17.0	4.3			27.0	5.4		
		6.5	2.2	16.5	4.1			26.5	5.3		
		6.0	2.0	16.0	4.0			26.0	5.2		
		5.5	1.8	15.5	3.9			25.5	5.1		
		5.0	1.7	15.0	3.8			25.0	5.0		
		4.5	1.5	14.5	3.6			24.5	4.9		
		4.0	1.3	14.0	3.5			24.0	4.8		
		3.5	1.2	13.5	3.4			23.5	4.7		
		3.0	1.0	13.0	3.3			23.0	4.6		
		2.5	0.8	12.5	3.1			22.5	4.5		
		2.0	0.7	12.0	3.0			22.0	4.4		
		1.5	0.5	11.5	2.9			21.5	4.3		
		1.0	0.3	11.0	2.8			21.0	4.2		
		0.5	0.2	10.5	2.6			20.5	4.1		



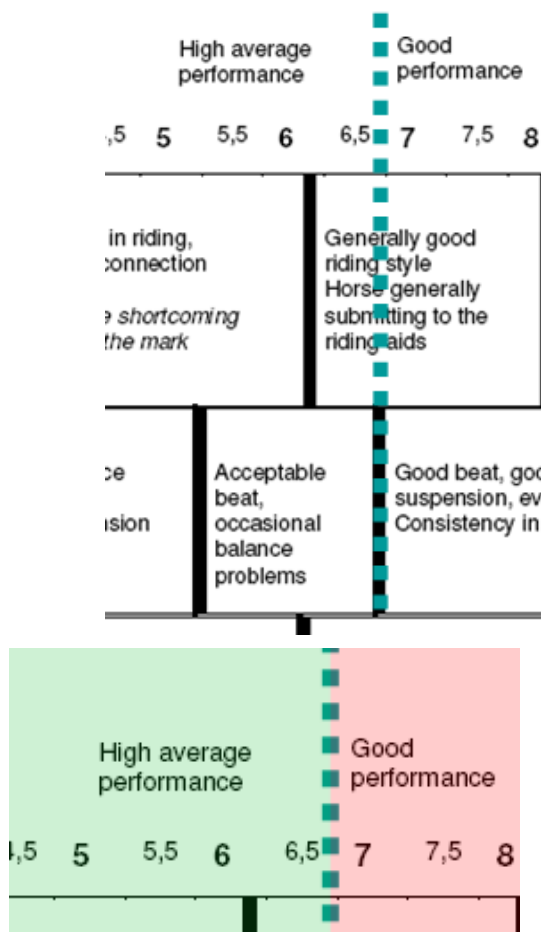
6		6		6		7		7		7	
60.0	10.0	34.0	5.7	8.0	1.3	70.0	10.0	44.0	6.3	18.0	2.6
59.5	9.9	33.5	5.6	7.5	1.3	69.5	9.9	43.5	6.2	17.5	2.5
59.0	9.8	33.0	5.5	7.0	1.2	69.0	9.9	43.0	6.1	17.0	2.4
58.5	9.8	32.5	5.4	6.5	1.1	68.5	9.8	42.5	6.1	16.5	2.4
58.0	9.7	32.0	5.3	6.0	1.0	68.0	9.7	42.0	6.0	16.0	2.3
57.5	9.6	31.5	5.3	5.5	0.9	67.5	9.6	41.5	5.9	15.5	2.2
57.0	9.5	31.0	5.2	5.0	0.8	67.0	9.6	41.0	5.9	15.0	2.1
56.5	9.4	30.5	5.1	4.5	0.8	66.5	9.5	40.5	5.8	14.5	2.1
56.0	9.3	30.0	5.0	4.0	0.7	66.0	9.4	40.0	5.7	14.0	2.0
55.5	9.3	29.5	4.9	3.5	0.6	65.5	9.4	39.5	5.6	13.5	1.9
55.0	9.2	29.0	4.8	3.0	0.5	65.0	9.3	39.0	5.6	13.0	1.9
54.5	9.1	28.5	4.8	2.5	0.4	64.5	9.2	38.5	5.5	12.5	1.8
54.0	9.0	28.0	4.7	2.0	0.3	64.0	9.1	38.0	5.4	12.0	1.7
53.5	8.9	27.5	4.6	1.5	0.3	63.5	9.1	37.5	5.4	11.5	1.6
53.0	8.8	27.0	4.5	1.0	0.2	63.0	9.0	37.0	5.3	11.0	1.6
52.5	8.8	26.5	4.4	0.5	0.1	62.5	8.9	36.5	5.2	10.5	1.5
52.0	8.7	26.0	4.3	0.0	0.0	62.0	8.9	36.0	5.1	10.0	1.4
51.5	8.6	25.5	4.3			61.5	8.8	35.5	5.1	9.5	1.4
51.0	8.5	25.0	4.2			61.0	8.7	35.0	5.0	9.0	1.3
50.5	8.4	24.5	4.1			60.5	8.6	34.5	4.9	8.5	1.2
50.0	8.3	24.0	4.0			60.0	8.6	34.0	4.9	8.0	1.1
49.5	8.3	23.5	3.9			59.5	8.5	33.5	4.8	7.5	1.1
49.0	8.2	23.0	3.8			59.0	8.4	33.0	4.7	7.0	1.0
48.5	8.1	22.5	3.8			58.5	8.4	32.5	4.6	6.5	0.9
48.0	8.0	22.0	3.7			58.0	8.3	32.0	4.6	6.0	0.9
47.5	7.9	21.5	3.6			57.5	8.2	31.5	4.5	5.5	0.8
47.0	7.8	21.0	3.5			57.0	8.1	31.0	4.4	5.0	0.7
46.5	7.8	20.5	3.4			56.5	8.1	30.5	4.4	4.5	0.6
46.0	7.7	20.0	3.3			56.0	8.0	30.0	4.3	4.0	0.6
45.5	7.6	19.5	3.3			55.5	7.9	29.5	4.2	3.5	0.5
45.0	7.5	19.0	3.2			55.0	7.9	29.0	4.1	3.0	0.4
44.5	7.4	18.5	3.1			54.5	7.8	28.5	4.1	2.5	0.4
44.0	7.3	18.0	3.0			54.0	7.7	28.0	4.0	2.0	0.3
43.5	7.3	17.5	2.9			53.5	7.6	27.5	3.9	1.5	0.2
43.0	7.2	17.0	2.8			53.0	7.6	27.0	3.9	1.0	0.1
42.5	7.1	16.5	2.8			52.5	7.5	26.5	3.8	0.5	0.1
42.0	7.0	16.0	2.7			52.0	7.4	26.0	3.7	0.0	0.0
41.5	6.9	15.5	2.6			51.5	7.4	25.5	3.6		
41.0	6.8	15.0	2.5			51.0	7.3	25.0	3.6		
40.5	6.8	14.5	2.4			50.5	7.2	24.5	3.5		
40.0	6.7	14.0	2.3			50.0	7.1	24.0	3.4		
39.5	6.6	13.5	2.3			49.5	7.1	23.5	3.4		
39.0	6.5	13.0	2.2			49.0	7.0	23.0	3.3		
38.5	6.4	12.5	2.1			48.5	6.9	22.5	3.2		
38.0	6.3	12.0	2.0			48.0	6.9	22.0	3.1		
37.5	6.3	11.5	1.9			47.5	6.8	21.5	3.1		
37.0	6.2	11.0	1.8			47.0	6.7	21.0	3.0		
36.5	6.1	10.5	1.8			46.5	6.6	20.5	2.9		
36.0	6.0	10.0	1.7			46.0	6.6	20.0	2.9		
35.5	5.9	9.5	1.6			45.5	6.5	19.5	2.8		
35.0	5.8	9.0	1.5			45.0	6.4	19.0	2.7		
34.5	5.8	8.5	1.4			44.5	6.4	18.5	2.6		



Hvemig lesið er á kvarðann

	Poor performance					Low average performance					High average performance					Good performance					Excellent performance				
	0	0,5	1	1,5	2	2,5	3	3,5	4	4,5	5	5,5	6	6,5	7	7,5	8	8,5	9	9,5	10				
Riding skills / Connection	Rough riding (warning by yellow card) Very poor riding skills, serious lack of cooperation, very poor connection					Some clear faults in riding, Problems with the connection <i>The seriousness of the shortcoming should influence the mark</i>					Generally good riding style Horse generally submitting to the riding aids					Harmony Very good connection Excellent riding									
Beat / Balance	Very poor beat, very little suspension, frequently losing the gait, very uneven strides.					Beat or balance problems, visible suspension					Acceptable beat, occasional balance problems					Good beat, good balance, good suspension, even strides Consistency in keeping the gait									
Suppleness / Relaxation	Very much stiffness or tension					Stiffness or tension Constrained in movements					Predominantly / reasonable supple					Very supple, elastic Good rhythm Unconstrained									
Outline / Movements	Very poor outline, very short steps, very little energy, little engagement					Short or flat movements, clear faults in outline, lack of energy					Some faults in outline, average movements and roominess,					Outline without considerable faults, roomy and long strides, good movements, energetic, good impulsion, good back bearing, good engagement									
																Much expression									
Execution	Only half of the required distance or time shown										Required tempo														

Ákveðið fyrsta eldvegg sem rekist er á, það er næsta þykka lína til hægri á kröfu/hömlu kassanum sem þú hefur valið.



Dragið ímyndaða línu bent upp af eldveggnum og látið hana skera einkunnaskalann. Í þessu tilviki sker línun skalann á milli 6,5 og 7,0.

Aðeins einkunnir vinstra megin við línuna koma til greina, í þessu tilviki er hæsta mögulega einkunn 6.5.

